



La Vie de Robinson Junior

Dates possibles : Du lundi 3 août au vendredi 14 août 2020.

Durée : 12 jours avec le voyage.

Tranche d'âge Mairie de Paris : 7-10 ans.

Lieu : **Marlhes (42 – Loire)**, à 27 km de Saint-Étienne, 80 km de Lyon. Situé en limite des départements de la Loire, de la Haute-Loire et de l'Ardèche, sur les hauts plateaux du parc naturel régional du Pilat. A 900 mètres d'altitude, la Maison de l'Eau & de l'Environnement, est implantée en pleine nature, entourée de prairies naturelles, de bois de sapins, de tourbières, de mares et de ruisseaux qui vous garantissent un paysage verdoyant, reposant et un milieu rural riche en découvertes.



Centre : Maison de l'Eau et de l'Environnement

Aménagé dans une ancienne usine de moulinage du 19^{ème} siècle, le bâtiment est implanté en pleine nature et s'élève sur 2 niveaux. 3 salles d'activités ou classe permettent d'organiser des temps d'animation, de classe.

Les enfants partagent des chambres de 4 à 7 lits équipées de sanitaires et douche.

Sur place : malle de livres, vidéo projecteur, TV, DVD, babyfoot, tables de ping-pong extérieures, wifi.

Effectif : 50 enfants maximum dans le chalet.

Adultes : Equipe pédagogique de 7 adultes + équipe technique de 3 personnes.

L'association Activité Découverte et Nature défend l'utilité sociale des séjours de vacances et met en œuvre un projet éducatif qui porte en son cœur la mixité sociale et culturelle. Expérience collective de rencontre et d'échange, le séjour de vacances est l'occasion de développer des capacités individuelles comme l'autonomie et la socialisation.

Le principe du séjour : Ce séjour est proposé comme une initiation à un environnement naturel et humain spécifique, la pratique d'activités variées dans un souci de plaisir partagé.

Le centre est totalement mis à la disposition du groupe et l'organisation met en avant le respect du choix de l'enfant et l'adaptation du programme à ses envies et ses capacités.

L'enfant doit être acteur de ses vacances en toute sécurité mais aussi apprendre la vie en collectivité et trouver ses repères dans un nouvel environnement.

Pour les enfants touche-à-tout et motivés par les grands espaces montagnards et leurs activités spécifiques, ce séjour offre un grand bol d'oxygène et une compréhension du milieu.

L'hébergement en pension complète :

Les petits déjeuners, déjeuners, goûters et dîners sont préparés sur place par une cuisinière ; servis chauds à table ou sous forme de panier repas lors des sorties à la journée. Ces repas répondent aux besoins alimentaires du public accueilli. Une attention particulière est portée aux menus, les produits de saison et de filière courte sont privilégiés, pour que soient proposés aux enfants, des produits locaux ou régionaux. Ex : miel de l'apiculteur local, fromage de la ferme voisine. Les régimes alimentaires particuliers sont pris en compte (sans porc, allergies...).



Démarche pédagogique du séjour :

Au cours de ce séjour l'enfant évolue librement dans un cadre délimité et sécurisé. L'équipe d'animation met en place un fonctionnement qui permet à chaque enfant de vivre à son propre rythme et d'élaborer le programme de ses journées selon ses inclinations et besoins ! Les animateurs accompagnent les enfants sur le chemin de la découverte, de l'autonomie et de la socialisation.

Quotidiennement, une palette d'activités est proposée, par l'équipe d'animation, parmi laquelle l'enfant peut choisir. Parallèlement, il peut lui-même proposer des activités. Un animateur le guide dans la négociation et mise en place de son projet afin de l'aider à devenir acteur de ses vacances.

Les activités du séjour : *Robinson Junior*

Construire des cabanes ou simplement te balader dans les bois font partie de tes activités fétiches ? Rejoins-nous pour une colo 100% nature où tu apprendras comment te repérer, faire du feu, protéger la nature, chercher des traces d'animaux, construire une cabane... Une aventure en toute sécurité !

Les ateliers nature :

Maîtrise le feu ! Tu vas apprendre le **fonctionnement d'un feu** grâce au triangle de combustion. Tu découvriras également le firesteel, une méthode plus moderne, pour allumer un feu... sans allumette ni briquet !

Apprends à te repérer en pleine nature : Tu vas pouvoir apprendre à **te repérer dans la forêt**, avec ou sans carte, et à te servir d'une boussole ! Tu vas alors devenir **le roi de la course d'orientation** et du jeu de piste !

Construis ton campement ! Apprends à **faire des nœuds très solides ou à utiliser un opinel** ! Si tu es plus grand, tu pourras même apprendre à manier la scie ou la hachette... en toute sécurité ! En vrai aventurier que tu es, tu construiras aussi une vraie cabane !

Déguste un repas trappeur ! Tu auras aussi la chance de **savourer un repas trappeur** : saucisse savoyarde, pomme de terre farcie au fromage, puis la fameuse banane-chocolat ou le chamallow grillé au feu de bois !

Mieux connaître la nature : Explorateur de la forêt : Tu vas pouvoir **construire un abri d'observation** au plein cœur de la forêt pour observer les animaux ou découvrir leurs traces ou empreintes ! Tu croiseras sûrement plein d'insectes, de petits animaux et d'oiseaux. Les animateurs te dévoileront les secrets de la forêt, de sa faune et de sa flore. Tu pourras même créer un herbier !

Découverte du Land Art :



L'environnement du centre, à proximité de la forêt est propice à la découverte et à la récolte de matériaux qui nous entourent. Nous utiliserons des éléments naturels (terre, pierre, bois, écorces, fleurs, branches) pour créer une composition collective ou individuelle selon le choix de chacun.

Marcher, toucher, recherche, observez et enfin créez vos propres œuvres permettra aux enfants de découvrir la montagne autrement. Le Land Art permet l'apprentissage de la patience : il faut du temps pour rassembler les éléments naturels pour ensuite créer et devenir un artiste.

1 séance de grimpe d'arbres :

La grimpe d'arbres, c'est grimper, escalader jusqu'à la cime d'un arbre, en sécurité, se déplacer dans son houppier, observer, découvrir les milieux arborés, se découvrir soi-même, connaître l'écologie des arbres et acquérir un comportement respectueux de la nature. Pratiquer une activité sportive de nature ludique et accessible à tous. Emprunter le milieu arboricole aussi bien comme terrain de jeux respectueux du vivant, que comme espace de connaissance et lieu d'expériences collectives.

Une séance pour découvrir la sensation d'arbrosanteur et s'approprier les techniques de déplacement dans les arbres, il s'agit d'apprendre à utiliser et manipuler les cordages (évolution dans l'arbre, assurage).





1 Journée « J'apprends la Forêt » avec un guide professionnel :

Durant la matinée les enfants vont parcourir un sentier de 1 km pleins de surprises !
3 ambiances forestières au programme :

J'aiguisse mes sens :

Un sentier pieds nus, enlever ses chaussures ... pour se reconnecter avec ses orteils et retrouver le contact avec le sol lors d'une balade sensorielle au grand air, sur la lande!

Puis remettre ses baskets, grands jeux en bois insolites, petits jeux faits mains, clairière aménagée à découvrir au détour du sentier. Cabanes, sculptures, jeux visuels. Découverte des installations artistiques, dans la pinède, la hêtraie, la sapinière se cache la créativité d'artistes du Pilat.

Je chasse :

Atelier de tir de sarbacane stéphanoise. La sarbacane de la Loire est une pratique spécifiquement culturelle. Ce jeu ancien à vocation compétitive, appelé aussi jeu de la souffle, est une tradition du patrimoine stéphanois. Il permettait aux mineurs d'expectorer les traces de charbon de leurs poumons. Les enfants pourront s'initier à cette pratique très populaire dans la région. Adresse, précision & concentration sont les maitres-mots de cette activité.



J'agrémente mon repas :

Pique-nique en forêt, découverte et cueillette des plantes comestibles (sans oublié une sensibilisation concernant les toxiques).

L'après-midi, par petits groupes, les enfants équipés de cartes et boussoles, devront ensemble s'entraider afin de retrouver le chemin retour vers le centre, à l'aide de balises, d'indices et d'autres surprises.

Excursion à la journée au Lac de Dessevet : (à 37 km du centre, environ 45 min en autocar)

Au Nord de l'Ardèche, à la limite de la Haute-Loire, le lac de Devesset et sa vaste base de loisirs située sur le plateau du Haut-Vivarais, calme et la détente au bord d'un lac de 51 ha entouré de conifères.

Au programme, balade autour du lac classé en ZNIEFF, entendez Zone Naturelle d'Intérêt Ecologique Faunistique et Floristique. Un écosystème riche, il est possible de croiser un certain nombre d'espèces animales et végétales rares grâce à un sentier pédagogique aménagé tout autour du lac avec une partie en caillebotis pour aller à la découverte de ce milieu si particulier sans le mettre en danger, avec des indications pédagogiques interactives.

Et de l'autre côté du Lac, plus animé, les enfants profiteront de la plage aménagée et surveillée et des jeux aquatiques.



Randonnée pédestre au départ du centre, bivouac et Pêche

Les enfants quittent à pied le centre avec les guides et les animateurs vers le lac du Sapt soit à environ 8 km.

Bivouac sous tentes et/ou dans des hamacs. Les petits aventuriers installeront leur camp avant de prendre un diner autour du feu pour ensuite profiter d'une veillées histoires & contes de la forêt.

Le lendemain après un bon petit déjeuner, les enfants s'initient à la pêche avant le retour au centre.

Avec un animateur spécialisé, la pêche n'aura plus aucuns secrets pour eux. Un moment ludique dans un endroit privilégié pour apprécier la nature.



Des animations et veillées : proposés par les animateurs à l'intérieur ou à l'extérieur, des activités manuelles, artistiques, grands jeux, journées & veillées à thèmes permettent aux enfants profiter d'un séjour complet : lire seul, jouer à deux, créer des liens dans une activité de groupe, avoir le choix de ne rien faire pour se reposer et se détendre... des temps organisés et réfléchis dans le projet pédagogique pour le bien-être des enfants.

L'équipe

De la rencontre sur le lieu de départ au retour des enfants dans leurs familles, l'équipe d'ADN est au service des vacances des enfants. La présence et la disponibilité des animateurs sont organisées de façon à permettre une continuité d'encadrement tout au long du séjour. Les encadrants sont conscients de leur engagement éducatif et convaincus de l'utilité sociale de l'expérience collective que constitue un séjour de vacances.

INFOS PRATIQUES :

Dossier sanitaire : vous le remplirez avec soin, et **n'hésitez pas à nous faire part d'éventuels traitements médicaux, régime alimentaire particulier, ou tout autre petit souci ou inquiétude (énurésie, peur du noir...)**

Merci de joindre à la fiche sanitaire la copie des vaccins et la copie de l'attestation vitale ou CMU (attention les droits doivent à jour au moment du départ de l'enfant).



La communication : Le directeur du séjour dispose d'un blog, permettant de laisser des nouvelles du séjour à destination des familles, à partir du 2^{ème} jour de la colo.

Pour cela, il vous suffira de vous rendre sur notre site : www.adn-decouverte.fr

Rubrique « blog séjours vacances »

La Vie de Robinson Junior (Mot de passe : MARLHES)

D'autre part, le 1^{er} jour, un sms de bonne arrivée vous est adressé. Celui-ci sera envoyé sur le 1^{er} numéro saisi sur la fiche d'inscription.

Vous pouvez également écrire à votre enfant : Centre La Maison de l'Eau - Nom de votre enfant - 405 chemin des Forêts - 42660 Marlhes.

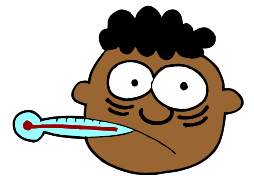
Les enfants sont aussi encouragés à écrire (ou faire un dessin pour les plus jeunes) à leur famille.

Les téléphones portables sont vivement déconseillés. Si les plus grands en ont, ils seront utilisés sous certaines conditions imposées par le directeur du séjour.

Un téléphone à disposition du directeur permettra aux enfants qui le souhaitent d'appeler leur famille à fréquence raisonnable (l'équipe n'obligera pas les enfants à appeler leur famille). Attention : le numéro sera masqué.

La santé : si les enfants suivent un traitement médical au moment du départ, pensez à signaler la présence de médicaments dans leurs bagages à l'animateur(trice) / l'assistant(e) sanitaire présent, qui les récupérera dès l'arrivée. N'oubliez pas de mettre l'ordonnance, sans laquelle ils ne pourront pas poursuivre leur traitement, mais devront retourner chez le médecin pour obtenir une nouvelle prescription.

Si pendant le séjour un enfant est malade, ou blessé, il est conduit chez le médecin. L'assistant(e) sanitaire vous prévient le jour même.



Trousseau : un trousseau conseillé est transmis avec le dossier sanitaire. Remplissez-le avec soin, et si possible avec l'enfant puis glissez-le avec les affaires dans la valise.

Le linge sera lavé, donc marquez bien tout le linge de votre enfant à ses nom et prénom.

Évitez les vêtements fragiles, ou couteux (de marque) tout comme les objets de valeur (mp3, appareil photo, téléphone portable...), qui ne sont pas assurés et **ne seront donc pas remboursés en cas de perte, vol ou casse.**

L'argent de poche. Vous pouvez en donner mais ce n'est pas obligatoire ! Le jour du départ vous pourrez le confier à un animateur, dans une enveloppe cachetée.

Le transport : Les animateurs sont présents au point de rendez-vous de la gare de Lyon à Paris. Vous pourrez les repérer facilement grâce à leur casquette jaune ADN.

Le voyage s'effectue en train de Paris à St Etienne. Puis transfert en car jusqu'au chalet.

PLANNING PREVISIONNEL MAISON DE L'EAU ETE 12 JOURS

	JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5	JOUR 6	JOUR 7
MATIN	Départ de Paris	Jeu dans la forêt, Initiation à la course d'orientation	Construction de cabanes en éléments naturels	Grimpe d'arbres par petits groupes	JOURNEE "j'apprends la forêt" avec un guide	Activités nature Land ART (Ramassage de fleurs, écorce, mousse)	SORTIE A LA JOURNEE au lac DESSEVET balade sur les bords du Lac
MIDI	PN dans le train	Repas	Repas	Repas	PN	Repas	PN près de la plage
APRES MIDI	Arrivée en Loire, Découverte et installation au centre et dans les chambres	Activités nature Land ART (Ramassage de fleurs, écorce, mousse)	préparation d'un repas trappeur	Grimpe d'arbres par petits groupes	j'aiguisé les sens, atelier sarbacane stéphanoise, découverte des plantes cosmestibles. Retour au centre, à l'aide de boussole	Grand jeu avec un parcours d'orientation	Baignade surveillée et jeux aquatiques
Veillée	Jeux de présentation	Soirée mimes	FEU DE CAMP	Fureur musicale	Fort boyard	Défilé de mode	Soirée cabaret

	JOUR 8	JOUR 9	JOUR 10	JOUR 11	JOUR 12
MATIN	grasse matinée, brunch	Apprendre à faire du feu	initiation pêche et rando retour sur le centre	Activités nature Land ART (Ramassage de fleurs, écorce, mousse)	Départ du centre
MIDI	repas	repas	Repas	Repas	PN dans le train
APRES MIDI	Grand jeu, style Kermesse avec divers jeux de foire	Randonnée faune et flore et installation du bivouac pour la nuit	mise en place d'un herbier / Ateliers artistiques & manuels	Grand jeu avec un parcours d'orientation	Arrivée à Gare de Lyon
VEILLEE	Contes	FEU DE CAMP	BOUM	DEFI FOU	

TROUSSEAU MARLHES

(12 jours)

NOM :

Prénom :

DESIGNATION	Quantité conseillée	Quantité famille	Quantité arrivée	Quantité départ
<i>Nécessaire pour le séjour</i>				
Vêtement de pluie type K-Way	1			
Blouson d'été	1			
Casquette ou chapeau de soleil	1			
Lunettes de soleil avec attaches	1			
Crème solaire écran total indice 60	1			
<i>Vêtements pour le séjour</i>				
Pantalon ou jean	2			
Jogging ou survêtement complet	2			
Shorts ou bermudas	3			
Legging	(facultatif)			
Jupe ou robe	(facultatif)			
Sweat-shirt	2			
Pull-over ou gilet chaud	1			
Maillot de bain et drap de bain	1			
Tee-shirts, maillots de corps ou débardeurs	7			
Chemise, Polo	(facultatif)			
Slips ou culottes	7			
Paires de chaussettes	7			
Pyjama ou chemise de nuit	2			
Paire de chaussures de marche ou bonnes baskets	1			
Paire de tennis ou de sandales	1			
Paire de chaussons	1			
<i>Nécessaire de toilette</i>				
Serviette de toilette (une grande et une petite)	2			
Gant de toilette	(facultatif)			
Trousse de toilette : savon ou gel douche, dentifrice, brosse à dents, shampooing, brosse à cheveux, (prévoir une charlotte pour les cheveux longs).	1			
Paquet de mouchoirs en papier	2 ou 3			
Traitement anti-poux	facultatif			
<i>Accessoires</i>				
Sac à linge sale en toile	1			
Sacs en toile de préférence (pour mettre les chaussures)	2			
Sac à dos (pour les sorties)	1			
Gourde	1			
Nécessaire à courrier (enveloppes timbrées à l'adresse, papier et stylo)	1			
Appareil photo (jetable)	facultatif			
Livre ou magazine	facultatif			
Jeux de société	facultatif			

IMPORTANT ! Signaler à l'Assistant(e) Sanitaire, la présence de médicaments et d'ordonnance **dans le bagage**.

Nous vous conseillons vivement de ne pas confier à votre enfant d'objets de valeur. Ces objets ne sont en aucun cas sous la responsabilité du directeur et d'ADN, et ne peuvent être ni remboursés, ni remplacés en cas de vol, perte ou casse.

CONSIGNES POUR UN MEILLEUR ACCUEIL DE VOTRE ENFANT ET SUIVI DE SES AFFAIRES :

- ★ Compléter la colonne « Quantité famille », ne pas oublier le NOM, et placer la présente fiche complétée **dans le bagage** de votre enfant.
- ★ Tenir compte dans le présent inventaire du linge porté par votre enfant au départ.
- ★ Marquer toutes les affaires au NOM de votre enfant (pour éviter l'effacement lors des lavages, si possible marques cousues).
- ★ Habiller et équiper votre enfant de linge lavable en machine, éviter les **vêtements fragiles et chers**.
- ★ Marquer les bagages au NOM de votre enfant.
- ★ Si votre enfant est énurétique, prévoir 2 pyjamas supplémentaires.
- ★ **Si votre enfant a des poux ou en a eu, prévoyez, le shampooing ou la lotion, en nous indiquant la date à laquelle vous avez commencé le traitement afin qu'il soit poursuivi**

PRENOM DE L'ANIMATEUR :