

SENSATIONS GLISSE



Plaisir de la glisse et découverte de la côte Atlantique, tels sont les deux principaux objectifs de ce séjour.

Lieu : Côte Atlantique, Vendée et/ou Charente Maritime.

Itinéraire prévisionnel : 2 stations balnéaires entre La Tranche sur Mer (Vendée) et Royan (Charente-Maritime).

Durée des séjours : 12 jours avec le voyage.

Dates possibles :

Du lundi 6 juillet au vendredi 17 juillet 2020,

Du lundi 20 juillet au vendredi 31 juillet 2020,

Du lundi 3 août au vendredi 14 août 2020.

Effectif : 24 jeunes et 4 adultes.

Tranche d'âge : 11/13 ans.

L'association Activité Découverte et Nature défend l'utilité sociale des séjours de vacances et met en œuvre un projet éducatif qui porte en son cœur la mixité sociale et culturelle. Expérience collective de rencontres et d'échanges, le séjour de vacances est l'occasion de développer des capacités individuelles comme l'autonomie et la socialisation.

Pédagogie participative :

Le séjour permet à chaque jeune d'assumer différentes responsabilités individuelles et collectives, de choisir ses activités et de gérer son rythme de vie en fonction de ses besoins et de ses envies. L'équipe éducative accompagne les jeunes dans la réalisation des tâches quotidiennes : courses, cuisine, nettoyage, rangement. La participation active de chacun est exigée et contractuelle sous le forme d'un « contrat de règles de vie ».



LA PRESTATION COMPREND :

MISSION PHARE OUEST : prendre de la hauteur pour (se faire) grandir

Le séjour permet à chaque jeune d'assumer différentes responsabilités individuelles et collectives, de choisir ses activités et de gérer son rythme de vie en fonction de ses besoins et de ses envies. L'appel du large et de l'océan favorise une rupture avec la vie quotidienne.



L'hébergement : MISSION EQUIPIER LOGISTIQUE

Les jeunes sont hébergés en camping, dans des tentes de 3 ou 4 places (2 ou 3 participants par tente). Tout le matériel nécessaire à la vie quotidienne est mis à disposition : tentes hébergement, tente cuisine (avec réchauds, réfrigérateur, ustensiles...), tente activité, malles, bancs, tables... En milieu de séjour, les jeunes changent de camping et découvrent ainsi une nouvelle station balnéaire.

Le groupe dispose d'un véhicule leur permettant d'aller faire les courses ou encore de transporter le matériel lors des déplacements.

La pension complète : MISSION EQUIPIER VIE QUOTIDIENNE



Les jeunes participent à l'élaboration des menus, font les courses, confectionnent les plats, font la vaisselle et effectuent le rangement. L'équipe pédagogique les accompagne tout au long du séjour dans cet apprentissage et se porte ainsi garante de l'équilibre des repas (petit déjeuner, déjeuner, goûter, dîner) et du respect de l'hygiène alimentaire. Les jeunes sont également associés à la gestion du budget alimentaire afin de favoriser l'autonomie.

Dans cette gestion alimentaire, l'équipe veille à favoriser les produits locaux, les produits frais, les produits biologiques, en assurant la variété et l'équilibre alimentaire. Des pique-niques pourront être préparés selon l'organisation des journées.



Les activités :

MISSION GLISSE



Surf, body-board, planche à voile ou paddle... : 2 séances par jeune.

Ces activités sont encadrées par des moniteurs diplômés d'Etat.

En surf, les jeunes apprennent à maîtriser l'« inside » et le « live-up », l'avant et l'après, à comprendre et à appréhender la vague.

MISSION PAGAIE

Kayak : 3 séances de kayak biplace, encadrées par un moniteur kayak ; sont organisées en progression par groupe de 8 à 12 jeunes. La première séance pour se familiariser avec les consignes de sécurité et les principes de navigation à 2, la deuxième séance pour se faire plaisir dans un parcours ludique au milieu des vagues, la troisième peut enfin se faire sous forme d'un « parcours littoral » avec arrêt pique-nique ou goûter.



MISSION BIKER

VTT : des VTT sont mis à disposition du groupe sur **2 journées**, leur permettant d'organiser une sortie journée à vélo pour découvrir la Vendée ou la Charente-Maritime grâce aux nombreux itinéraires cyclables.

MISSION A LA CARTE

« Budget pédagogique participatif » pour les projets de jeunes

En fonction de l'envie de chaque jeune, des choix de groupes et des ressources locales, chaque jeune a la possibilité de concrétiser ses envies en choisissant **une séance d'activité**.



Sortie ou spectacle le soir, accrobranches, surf, équitation, voile, karting... le panel de choix est large. L'équipe pédagogique intervient pour cadrer, aider à organiser, informer et privilégier les initiatives de groupes d'au moins deux personnes.





Activité Découverte & Nature

MISSION CULTURE : Participation aux festivités locales

MISSION DETENTE : Baignade, bronzage, jeux de plage sont également de la partie...

L'encadrement diplômé pour 24 jeunes :

Un directeur(ice), un assistant(e) sanitaire diplômé(e), un surveillant de baignade, un animateur(ice).

De la rencontre sur le lieu de départ au retour des enfants dans leurs familles, l'équipe d'ADN est au service des vacances des enfants. La présence et la disponibilité des animateurs sont organisées de façon à permettre une continuité d'encadrement tout au long du séjour. Les encadrants sont conscients de leur engagement éducatif et convaincus de l'utilité sociale de l'expérience collective que constitue un séjour de vacances.

INFOS PRATIQUES :

Dossier sanitaire : vous le remplirez avec soin, et n'hésitez pas à nous faire part d'éventuels traitements médicaux, régime alimentaire particulier, ou tout autre petit souci ou inquiétude.

Merci de joindre à la fiche sanitaire la copie des vaccins et la copie de l'attestation vitale ou CMU (attention les droits doivent à jour au moment du départ de l'enfant).



La communication :

Vous recevrez un SMS de bonne arrivée ! (1 seul message par famille, 1^{er} numéro du dossier d'inscription)

Puis, vous aurez des nouvelles régulières via le blog, dès le 2^{ème} ou 3^{ème} jour du séjour. Vous pouvez également via le blog, laisser des messages à l'équipe ou à votre enfant.

Pour cela, il vous suffira de vous rendre sur notre site : www.adn-decouverte.fr

Rubrique « blog séjours vacances » - **Sensations Glisse**

Les mots de passe : pour le mois de juillet : **SENSATIONS** et pour le mois d'août : **GLISSE**

Il n'est pas nécessaire, ni conseillé de confier un téléphone portable à votre enfant.

Si un jeune émet le souhait de vous appeler, l'équipe fera en sorte de trouver un moment en fin d'après-midi pour un appel (le numéro sera masqué).

Si des jeunes sont en possession de téléphones portables, ceux-ci seront récupérés par l'équipe d'encadrement qui mettra en place un fonctionnement pour l'utilisation de ces téléphones.

Attention, les téléphones portables, au même titre que les objets de valeurs ne sont pas assurés !

La santé : si les enfants suivent un traitement médical au moment du départ, pensez à signaler la présence de médicaments dans leurs bagages à l'animateur(trice) / l'assistant(e) sanitaire présent, qui les récupérera dès l'arrivée. N'oubliez pas de mettre l'ordonnance, sans laquelle ils ne pourront pas poursuivre leur traitement, mais devront retourner chez le médecin pour obtenir une nouvelle prescription.

Si pendant le séjour un enfant est malade, ou blessé, il est conduit chez le médecin. L'assistant(e) sanitaire vous prévient le jour même.

Trousseau : un trousseau conseillé est transmis avec le dossier sanitaire.

Le transport : Les animateurs sont présents au point de rendez-vous en gare parisiennes. Vous pourrez les repérer facilement grâce à leur casquette jaune ADN. Le voyage s'effectue en train de Paris à La Roche sur Yon. Puis transfert en car jusqu'au camping.

Les impératifs du séjour :

Pour ce séjour, il est indispensable que les jeunes soient motivés à l'idée de pratiquer des activités sportives, et de s'investir pleinement dans la vie du séjour.

- sac à dos ou sac de voyage (pas de valise),

- le test préalable à la pratique d'activités nautiques et aquatiques **effectué sans brassière** (il est obligatoire et remplace le brevet de natation)

Planning prévisionnel des activités



Du ___/___/___ au ___/___/___	LES ACTIVITES SONT PROPOSEES A DES GROUPES DE 10-12 JEUNES	Séjour : Sensations Glisse
-------------------------------	---	-----------------------------------

	JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5	JOUR 6	JOUR 7	JOUR 8
Matinée	VOYAGE	Explication des règles de vie Balade Sports collectifs	Balade à pied et en vélo dans la ville	Courses Surf, planche à voile ou paddle	Grasse matinée ou Tournois de foot au choix	Activité complémentaire choisie par les jeunes	Rangement du camp, changement de camping.	Courses Plage et/ou piscine Sports collectifs
Après-midi	ARRIVEE / Installation du camp, montage des tentes...	Plage et/ou piscine	Kayak Plage Balade en vélo	Sports collectifs Plage, jeux de plage	Plage et/ou piscine Kayak	Plage et/piscine Sports collectifs	Installation nouveau camping	Surf, planche à voile ou paddle
Veillée	Jeu de connaissance	Jeu Star Quizz	Soirée Karaoké du camping	Jeu Lou Garou	Sortie en ville festival	Dîner pique-nique sur la plage + marché nocturne	Soirée restau	Soirée plage

	JOUR 9	JOUR 10	JOUR 11	JOUR 12	JOUR 13	JOUR 14
Matinée	Balade à Vélo Sports collectifs	Grasse matinée ou sport.	Sortie en ville achats souvenirs	Rangement du camp, inventaires		
Après-midi	Plage et/ou piscine ou Balade en Vélo	Baignade à la plage kayak	Grand jeu ou tournois sportifs	VOYAGE RETOUR		
Veillée	Soirée dansante du camping	Soirée restau festival	Jeu Match Impro			

Trousseau Sensations Glisse (12 jours)

NOM :

Prénom :

DESIGNATION	Quantité conseillée	Quantité famille	Quantité arrivée	Quantité départ
Équipement pour l'itinérant				
Vêtement de pluie type K-Way	1			
Sac à dos ou sac de voyage (pas de valise)	1			
Lampe de poche	1			
Tube de lessive à la main	1			
Casquette ou chapeau de soleil	1			
Lunettes de soleil avec attaches	1			
Crème solaire écran total indice 60	1			
Stick protecteur pour les lèvres	1			
Vêtements pour le séjour				
Pantalon ou jean	2			
Bas de jogging ou survêtement	1			
Shorts ou bermudas	3			
Sweat-shirt	2			
Pull-over ou gilet chaud	2			
Tee-shirts, maillots de corps ou débardeurs	7			
Maillot de bain	2			
Slips ou culottes	7			
Paires de chaussettes	7			
Pyjama ou chemise de nuit	2			
Paire de tennis ou basket	1			
Paire de sandales, tongues ou chaussures légères	1			
Nécessaire de toilette				
Serviette de plage	1			
Serviette de toilette (une grande et une petite)	2			
Gant de toilette	2			
Trousse de toilette : savon ou gel douche, dentifrice, brosse à dents, shampooing, brosse à cheveux, (prévoir une charlotte pour les cheveux longs).	1			
Paquet de mouchoirs en papier	3 ou 4			
Accessoires				
Sac à linge en toile de préférence	1			
Sacs en toile de préférence (pour mettre les chaussures)	2			
Sac à dos (pour les sorties)	1			
Gourde	1			
Nécessaire à courrier (enveloppes timbrées à l'adresse, papier et stylo)	1			
Livre ou magazine	facultatif			
Jeux de société	facultatif			

IMPORTANT ! Signaler à l'Assistant(e) Sanitaire, la présence de médicaments et d'ordonnance **dans le bagage**.

Nous vous conseillons vivement de ne pas confier à votre enfant d'objets de valeur. Ces objets ne sont en aucun cas sous la responsabilité du directeur et d'ADN, et ne peuvent être ni remboursés, ni remplacés en cas de vol, perte ou casse.

Ne pas oublier ! Ton test préalable à la pratique des activités nautiques et aquatiques.

CONSIGNES POUR UN MEILLEUR SUIVI DES AFFAIRES :

- ★ Compléter la colonne « Quantité famille », ne pas oublier le NOM, et placer la présente fiche complétée **dans le bagage** de votre enfant.
- ★ Tenir compte dans le présent inventaire du linge porté par votre enfant au départ.
- ★ Marquer toutes les affaires au NOM de votre enfant (pour éviter l'effacement lors des lavages, si possible marques cousues).
- ★ Habiller et équiper votre enfant de linge lavable en machine, éviter les **vêtements fragiles et chers**.
- ★ Marquer les bagages au NOM de votre enfant.
- ★ Si votre enfant est énéurétique, prévoir 2 pyjamas supplémentaires.

PRENOM DE L'ANIMATEUR :