



L'Agenda des Clubs – OCTOBRE 2017

<p>MARDI 3 <u>Club QUAI DE SEINE</u> INTERCLUB avec les clubs G. Agutte et Maréchaux</p>	<p>MERCREDI 4 <u>Club FLANDRE</u> <u>Club QUAI DE SEINE</u> <u>Club CHAUFOURNIERS</u> <u>Club BOIS :</u> SEMAINE BLEUE : LOTO INTERGENERATIONNEL salle des Fêtes de la Mairie du 19ème</p>	<p>JEUDI 5 <u>Club FLANDRE :</u> TOURNOI de WII (jeux vidéo) avec le club Chauffourniers</p>	<p>VENDREDI 6 <u>Club FLANDRE :</u> PARTIE d'ECHECS en « blitz » (partie rapide) <u>Club</u> <u>CHAUFOURNIERS</u> Atelier « bien vieillir »</p>	<p>LUNDI 9 <u>Club BOIS :</u> TOURNOI de SCRABBLE</p>	<p>MARDI 10 <u>Club BOIS :</u> CONCOURS de BELOTE (sur inscription)</p>
<p>MERCREDI 11 <u>Club QUAI DE SEINE</u> LOTO</p>	<p>VENDREDI 12 <u>Club BOIS :</u> LOTO</p>	<p>VENDREDI 13 <u>Club</u> <u>CHAUFOURNIERS</u> Atelier « bien vieillir » TOURNOI de WII (jeux vidéo) avec le club Flandre</p>	<p>VENDREDI 20 <u>Club</u> <u>CHAUFOURNIERS</u> Atelier « bien vieillir »</p>	<p>LUNDI 23 <u>Club</u> <u>CHAUFOURNIERS</u> Représentation de la troupe « Méli-Mélo » au club « Port Royal »</p>	<p>MARDI 24 <u>Club QUAI DE SEINE</u> BAL CD danse en ligne <u>Club FLANDRE :</u> TOURNOI de BELOTE (sur inscription) <u>Club CHAUFOURNIERS</u> LOTO</p>
<p>JEUDI 26 <u>Club BOIS :</u> BAL avec A.Aguilar (sur inscription) <u>Club FLANDRE :</u> Représentation théâtrale troupe « la farandole »</p>	<p>VENDREDI 27 <u>Club CHAUFOURNIERS</u> Atelier « bien vieillir »</p>	<p>LUNDI 30 <u>Club</u> <u>CHAUFOURNIERS</u> Représentation de la troupe « Méli- Mélo » au club</p>	<p>MARDI 31 <u>Club FLANDRE :</u> INTERCLUB avec Chauffourniers : sortie « les passages couverts n°3 » (sur</p>	<p>Sauf précision contraire, les animations débutent à 14h.</p> <p>Il est fortement conseillé de s'inscrire !</p> <p>BOIS 10-12 rue des Bois 01 42 40 40 44 FLANDRES 142 bis rue de Flandre 01 40 34 49 55 QUAI DE SEINE 55 quai de Seine 01 46 07 30 42 CHAUFOURNIERS 2 allée Georges Récipon 01 42 03 53 71</p>	

		«Saint-Eloi»	inscription)
--	--	--------------	--------------