

MAXI GOÛTER, MINI DÉCHETS

MODALITÉS D'INTERVENTION

Public enfant à partir de 3 ans ;
On peut jouer soit en groupe soit
individuellement ;

Durée de l'animation : variable
en fonction de l'âge, de 15 à 30
minutes.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- ◆ Apprendre ce qu'est un emballage ;
- ◆ Apprendre aux enfants à consommer différemment et à produire moins de déchets ;
- ◆ C'est aussi l'occasion de parler de gaspillage alimentaire.

DÉROULÉ DE L'ANIMATION

- ◆ Toutes les cartes présentant un aliment pour confectionner un goûter sont étalées sur la table ;
- ◆ La consigne donnée par l'animateur·trice est que le goûter doit comporter le moins de déchets possible ;
- ◆ Les enfants soit par groupe soit seul doivent choisir 3 ou 4 cartes pour confectionner leur goûter ;
- ◆ Possibilité de participer à ce jeu en demandant à chaque enfant de réaliser un dessin.

VARIANTE POUR LES PLUS GRANDS :

les plus grands doivent pouvoir expliquer leur choix de goûter et dire ce qu'ils font des déchets restants (peau de banane ou trognon de pomme).

MATÉRIEL SPÉCIFIQUE À L'ANIMATION

- ◆ L'animateur·trice dispose de cartes (images d'aliments, boissons comprises) sous différentes formes, certains avec des emballages d'autres sans. Ces cartes peuvent être découpées dans des catalogues de commerce ou être dessinées.