



ADN organise des séjours de vacances et classes de découvertes depuis une trentaine d'années. L'association travaille avec la Ville de Paris depuis une vingtaine d'années.

**Dates :**

- Du 7/07 au 18/07
- Du 19/07 au 30/07
- Du 2/08 au 13/08

**Lieu :** 2 stations balnéaires entre La Tranche sur Mer (Vendée) et Royan (Charente-Maritime).

**Public :**

24 jeunes de 11 à 13 ans et 4 adultes ADN.

**L'équipe :**

Un directeur + 3 animateurs ou animatrices, dont 1 assistant(e) sanitaire.

**Transport :**

- En train au départ de Paris
- Transports locaux sur place

**SMS de bonne arrivée sur votre mobile**

**Blog :**

[www.adn-decouverte.fr](http://www.adn-decouverte.fr) (rubrique « blog séjours vacances »)

Mot de passe sur la convocation de départ.

**Ne pas oublier son matériel de camping :**

- Gourde 1 litre
- Lampe de poche
- Petit sac à dos pour les sorties

⚠ **Attention, le test préalable à la pratique des activités nautiques est OBLIGATOIRE pour pratiquer des activités nautiques sur place. Pour le surf il doit être réalisé sans brassières.**

# Sensation Glisse



**Séjour : Sensation Glisse**

## L'hébergement, la gestion du séjour :

**MISSION PHARE OUEST : prendre de la hauteur pour (se faire) grandir**

Le séjour permet à chaque jeune d'assumer différentes responsabilités individuelles et collectives, de choisir ses activités et de gérer son rythme de vie en fonction de ses besoins et de ses envies. L'appel du large et de l'océan favorise une rupture avec la vie quotidienne.

L'équipe éducative accompagne les jeunes dans la réalisation des tâches quotidiennes : courses, cuisine, nettoyage, rangement. La participation active de chacun est exigée et contractuelle sous le forme d'un « contrat de règles de vie ».



**MISSION EQUIPIER LOGISTIQUE :**

Les jeunes sont hébergés en camping, dans des tentes de 3 ou 4 places (2 ou 3 participants par tente). Tout le matériel nécessaire à la vie quotidienne est mis à disposition : tentes hébergement, tente cuisine (avec réchauds, réfrigérateur, ustensiles...), tente activité, malles, bancs, tables...



En milieu de séjour, les jeunes changent de camping et découvrent ainsi une nouvelle station balnéaire. Le groupe dispose d'un véhicule leur permettant d'aller

faire les courses ou encore de transporter le matériel lors des déplacements.

**MISSION EQUIPIER VIE QUOTIDIENNE :**

Les jeunes participent à l'élaboration des menus, font les courses, confectionnent les plats, font la vaisselle et effectuent le rangement. L'équipe pédagogique les accompagne tout au long du séjour dans cet apprentissage et se porte ainsi garante de l'équilibre des repas (petit déjeuner, déjeuner, goûter, dîner) et du respect de l'hygiène alimentaire. Les jeunes sont également associés à la gestion du budget alimentaire afin de favoriser l'autonomie.

Dans cette gestion alimentaire, l'équipe veille à favoriser les produits locaux, les produits frais, les produits biologiques, en assurant la variété et l'équilibre alimentaire.

## Les activités

**MISSION GLISSE**

**Surf, body-board, planche à voile ou paddle...** : 2 séances encadrées par un moniteur Brevet d'Etat. Les jeunes tentent d'appivoiser les vagues de l'océan. Une vraie expérience ludique et physique, pleine d'émotions, qui laisse des souvenirs marquants.



**Kayak biplace**, 3 séances encadrées par un moniteur kayak. Organisées en progression par petit groupe. La première séance pour se familiariser avec les consignes de sécurité et les principes de navigation à 2, la deuxième séance pour se faire plaisir dans un parcours ludique au milieu des vagues, la troisième peut enfin se faire sous forme d'un « parcours littoral » avec arrêt pique-nique ou goûter.

**MISSION BIKER**

Des VTT sont mis à disposition du groupe sur 2 journées, leur permettant d'organiser une sortie journée à vélo pour découvrir la Vendée &/ou la Charente-

Maritime, grâce aux nombreux itinéraires cyclables.





Rejoignez-nous sur  
[www.adn-decouverte.fr](http://www.adn-decouverte.fr)

Ou sur la page  
facebook d'Activité  
Découverte et  
Nature



## Les activités (suite)

### MISSION A LA CARTE

« Budget pédagogique participatif » pour les projets de jeunes

En fonction de l'envie de chaque jeune, des choix de groupes et des ressources locales, chaque jeune a la possibilité de concrétiser ses envies en choisissant une séance d'activité.

Sortie ou spectacle le soir, accrobranches, surf, équitation, voile, karting... le panel de choix est large. L'équipe pédagogique intervient pour cadrer, aider à organiser, informer et privilégier les initiatives de groupes d'au moins deux personnes.

### MISSION CULTURE

Participation aux festivités locales : les jeunes assistent à une programmation de La Déferlante, un festival d'arts de rue et de musique, organisé depuis 25 ans par 10 stations balnéaires du littoral atlantique, dont la Tranche-sur-Mer et qui offre du spectacle vivant au travers de compagnies ou groupes repérés par les programmeurs dans les domaines des Arts de la Rue, des Arts du cirque, du Théâtre, de la Danse, de la Chanson, des Musiques du Monde et Actuelles.

### MISSION DETENTE

Baignade, bronzage, jeux de plage sont également de la partie...

---

## L'équipe d'encadrement / suivi sanitaire

L'équipe est composée de :

- un directeur, sélectionné, recruté par ADN, qui sélectionne ses animateurs et animatrices. L'un d'eux occupe également la fonction d'assistant sanitaire. Ils mettent en place pour les jeunes le programme des activités en tenant compte de leurs envies et attentes.

L'assistant(e) sanitaire est chargé(e) du suivi des soins et traitements médicaux. Si votre enfant suit un traitement médical, pensez à le préciser et l'expliquer sur la fiche sani-

taire, et surtout à transmettre au plus tard le jour du départ l'ordonnance de moins de 3 mois.

Si les jeunes sont malades pendant le séjour, ils sont conduits chez le médecin, et l'assistant sanitaire ou le directeur vous préviennent le jour même.

Les frais médicaux sont avancés par ADN. Vous les rembourserez au retour de votre enfant et recevrez l'original des feuilles de soins pour le remboursement par votre CPAM et/ou Mutuelle.

Les jeunes ne doivent pas être en possession de médicaments dans leurs affaires personnelles.



---

## Trousseau

Une fiche « trousseau » vous est remise lors de l'inscription. Il s'agit des quantités et types de vêtements conseillés.

Pensez à mettre une crème solaire, des lunettes et chapeau ainsi qu'un vêtement de pluie ou blouson de saison, **gourde et surtout le tout dans un sac à dos de randonnée ou bagage à roulettes que le jeune pourra transporter lui-même.**

Le linge sera lavé pendant le séjour dans les laveries des campings. Il est important qu'il soit marqué au nom du jeune.

Évitez les vêtements fragiles, de marque, tout neuf.

**Les objets de valeur sont vivement déconseillés** (téléphone portable, lecteur mp3, bijoux, console...). Ils ne sont pas assurés et donc ni remplacés, ni remboursés en cas de perte, vol ou casse.

## Le téléphone

Il n'est pas conseillé de confier un téléphone portable à votre enfant. (voir objets de valeurs).

Si des jeunes sont en possession de téléphones portables, ceux-ci peuvent être récupérés par l'équipe d'encadrement qui mettra en place un fonctionnement pour leur utilisation.



## PLANNING PREVISIONNEL \* 12 jours SENSATION GLISSE

		Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6	
MATIN	9H00/12h00	Voyage Aller	Courses alimentaires / établissement des menus	<b>MISSION GLISSE</b> Kayak sur plan d'eau	Grand jeu de piste en ville	<b>MISSION BIKER</b> Journée vélo au bord de la mer	Balade et découverte de la ville	
REPAS		Dejeuner au camping ou pique-nique	Dejeuner au camping	Dejeuner au camping	Dejeuner au camping		Dejeuner au camping	
APRES-MIDI	14h00/17h00	<b>MISSION EQUIPIER</b> Arrivée / installation et montage du camps	<b>MISSION GLISSE</b> Kayak sur plan d'eau	Baignade / jeux sur la plage	<b>MISSION GLISSE</b> Kayak en mer		Baignade / jeux sur la plage	
REPAS		DINER						
VEILLEE		Veillée de présentation	Veillée sportive	Veillée Loup Garou	Soirée dansante au camping	veillée Theque	Soirée théâtre d'impro	

		Jour 7	Jour 8	Jour 9	Jour 10	Jour 11	Jour 12
MATIN	9H00/12h00	<b>MISSION EQUIPIER</b> Changement de camping Démontage du 1er camp Installation du 2ème camp	<b>MISSION BIKER</b> Journée vélo au bord de la mer Pique Nique	Balade et découverte de la ville	<b>MISSION GLISSE</b> Activité nautique : Surf, body-board, planche à voile ou paddle	Matinée Libre	<b>MISSION EQUIPIER</b> Rangement du camp
REPAS				Dejeuner au camping	Dejeuner au camping	Dejeuner au camping	Dejeuner au camping ou pique-nique
APRES-MIDI	14h00/17h00			<b>MISSION GLISSE</b> Activité nautique : Surf, body-board, planche à voile ou paddle	Baignade / jeux sur la plage	Achat de souvenirs en ville	Voyage Retour
REPAS		DINER					
VEILLEE		Soirée cinéma	feu d'artifice	Veillée sur la plage	Veillée Time's Up	Soirée dansante au camping	

\* Planning prévisionnel à titre indicatif

## TROUSSEAU SENSATION GLISSE (12 jours)

**NOM** : \_\_\_\_\_

**Prénom** : \_\_\_\_\_

DESIGNATION	Quantité conseillée	Quantité famille	Quantité arrivée	Quantité départ
<b>Équipement pour l'itinérant</b>				
<b>Vêtement de pluie type K-Way</b>	1			
<b>Sac à dos ou sac de voyage</b> (pas de valise)	1			
<b>Lampe de poche</b>	1			
<b>Gourde minimum 0.75 l (conseillé 1 litre)</b>	1			
<b>Masque lavable « de catégorie 1 »</b>	2			
<b>Sac à dos pour les sorties</b>	1			
<b>Casquette ou chapeau de soleil</b>	1			
<b>Lunettes de soleil avec attaches</b>	1			
<b>Crème solaire écran total indice 60</b>	1			
<b>Stick protecteur pour les lèvres</b>				
<b>Vêtements pour le séjour</b>				
Pantalon ou jean	2			
Bas de jogging ou survêtement	1			
Shorts ou bermudas	3			
Sweat-shirt	2			
Pull-over ou gilet chaud	2			
Tee-shirts, maillots de corps ou débardeurs	7			
Maillot de bain	2			
Shorty / tee-shirt anti UV	facultatif			
Slips ou culottes	7			
Paires de chaussettes	7			
Pyjama ou chemise de nuit	2			
Paire de tennis ou basket	1			
Paire de sandales, tongues ou chaussures légères	1			
<b>Nécessaire de toilette</b>				
Serviette de plage	1			
Serviette de toilette (une grande et une petite)	2			
Gant de toilette	2			
Trousse de toilette : savon ou gel douche, dentifrice, brosse à dents, shampooing, brosse à cheveux, (prévoir une charlotte pour les cheveux longs).	1			
Paquet de mouchoirs en papier	3 ou 4			
<b>Accessoires</b>				
Sac à linge en toile de préférence	1			
Sacs en toile de préférence (pour mettre les chaussures)	2			
Nécessaire à courrier (enveloppes timbrées à l'adresse, papier et stylo)	1			
Livre ou magazine	facultatif			
Jeux de société	facultatif			

**IMPORTANT !** Signaler à l'Assistant(e) Sanitaire, la présence de médicaments et d'ordonnance **dans le bagage**.

Nous vous conseillons vivement de ne pas confier à votre enfant d'objets de valeur. Ces objets ne sont en aucun cas sous la responsabilité du directeur et d'ADN, et ne peuvent être ni remboursés, ni remplacés en cas de vol, perte ou casse.

**Ne pas oublier ! Ton test préalable à la pratique des activités nautiques et aquatiques.**

**CONSIGNES POUR UN MEILLEUR SUIVI DES AFFAIRES :**

- ★ Compléter la colonne « Quantité famille », ne pas oublier le NOM, et placer la présente fiche complétée **dans le bagage** de votre enfant.
- ★ Tenir compte dans le présent inventaire du linge porté par votre enfant au départ.
- ★ Marquer toutes les affaires au NOM de votre enfant (pour éviter l'effacement lors des lavages, si possible marques cousues).
- ★ Habiller et équiper votre enfant de linge lavable en machine, éviter les **vêtements fragiles et chers**.
- ★ Marquer les bagages au NOM de votre enfant.
- ★ Si votre enfant est énéurétique, prévoir 2 pyjamas supplémentaires.
- ★ **Si votre enfant a des poux ou en a eu, prévoyez, le shampooing ou la lotion, en nous indiquant la date à laquelle vous avez commencé le traitement, afin qu'il soit poursuivi. Si vous avez eu des punaises de lit à votre domicile ou dans votre immeuble, merci de traiter, désinfecter très soigneusement la valise de votre enfant.**

PRENOM DE L'ANIMATEUR :