



ADN organise des séjours de vacances et classes de découvertes depuis plus de 35 ans.

L'association travaille avec la Ville de Paris depuis une vingtaine d'années.

Dates & durées :

- Du 20 au 31 juillet 2023 soit 12 jours
- Du 1 au 11 août 2023 soit 11 jours

Public :

50 enfants âgés de 6 à 13 ans et 8 adultes ADN.

L'équipe :

Un directeur + 1 adjoint /assistant sanitaire + 6 animateurs et animatrices.

Transport :

- En train Paris/Saint-Etienne (environ 3h00)
- Transfert en car de la gare au centre (25 km)

SMS de bonne arrivée sur votre mobile

Ecrire aux enfants :

Maison de l'Eau & de l'Environnement
CPIE des Monts du Pilat
Aux Forêts
42660 Marlhès

Blog :

www.adn-decouverte.fr
(rubrique « blog séjours vacances »)

La Vie de Robinson Junior
Mot de passe : Indiqué sur la convocation voyage.



LA VIE DE ROBINSON JUNIOR

42 - LOIRE

dès l'été 2023, les séjours ADN auront tous une couleur olympique

L'HÉBERGEMENT :

Marlhès, à 27 km de Saint-Étienne, 80 km de Lyon. Situé en limite des départements de la Loire, de la Haute-Loire et de l'Ardèche, sur les hauts plateaux du parc naturel régional du Pilat. A 900 mètres d'altitude, la Maison de l'Eau & de l'Environnement, est implantée en pleine nature, entourée de prairies naturelles, de bois de sapins, de tourbières, de mares et de ruisseaux qui vous garantissent un paysage verdoyant, reposant et un milieu rural riche en découvertes.

Aménagé dans une ancienne usine de moulinage du 19ème siècle, le bâtiment est implanté en pleine nature et s'élève sur 2 niveaux. 3 salles d'activités permettent d'organiser des activités, des jeux, des veillées et des temps d'animations.

LES ACTIVITES :

Robinson Junior. Construire des cabanes ou simplement te balader dans les bois font partie de tes activités fétiches ? Rejoins-nous pour une colo 100% nature où tu apprendras comment te repérer, faire du feu, protéger la nature, chercher des traces d'animaux, construire une cabane... Une aventure en toute sécurité !

Ateliers nature : 5 ateliers pour le séjour de 12 jours 4 atelier pour séjour de 11 jours et 3 ateliers pour le séjour de 10 jours

Maîtrise le feu ! Tu vas apprendre le fonctionnement d'un feu grâce au triangle de combustion. Tu découvriras également le firesteel, une méthode plus moderne, pour allumer un feu... sans allumette ni briquet !

Les enfants partagent des chambres de 4 à 7 lits équipées de sanitaires et douche.

Sur place : malle de livres, vidéo projecteur, TV, DVD, babyfoot, tables de ping-pong extérieures, Les petits déjeuners, déjeuners, goûters et dîners sont préparés sur place par une cuisinière ; servis chauds à table ou sous forme de panier repas lors des sorties à la journée. Ces repas répondent aux besoins alimentaires du public accueilli. Une attention particulière est portée aux menus, les produits de saison et de filière courte sont privilégiés, pour que soient proposés aux enfants, des produits locaux ou régionaux. Ex : miel de l'apiculteur local, fromage de la ferme voisine. Les régimes alimentaires particuliers sont pris en compte (sans porc, allergies...).

Apprends à te repérer en pleine nature : Tu vas pouvoir apprendre à te repérer dans la forêt, avec ou sans carte, et à te servir d'une boussole ! Tu vas alors devenir le roi de la course d'orientation et du jeu de piste !

Construis ton campement ! Apprends à faire des nœuds très solides ou à utiliser un opinel ! En vrai aventurier que tu es, tu construiras aussi une vraie cabane !

Déguste un repas trappeur ! Saucisse et pomme de terre, puis la fameuse banane-chocolat ou le chamallow grillé au feu de bois !



Mieux connaître la nature : Tu vas pouvoir construire un abri d'observation au plein cœur de la forêt pour observer les animaux ou découvrir leurs traces ou empreintes ! Tu croieras sûrement plein d'insectes, de petits animaux et d'oiseaux. Les animateurs te dévoileront les secrets de la forêt, de sa faune et de sa flore. Tu pourras même créer un herbier !





1 séance de grimpe d'arbres : pour le séjour de 12 jours

La grimpe d'arbres, c'est grimper, escalader jusqu'à la cime d'un arbre, en sécurité, se déplacer dans son huppier, observer, découvrir les milieux arborés, se découvrir soi-même, connaître l'écologie des arbres et acquérir un comportement respectueux de la nature.

1 Séance de Slackline :

Vient jouer les funambules lors d'une séance d'1h30 avec un moniteur diplômé

Sur une sangle épaisse tendue entre 2 arbres, les jeunes pourront s'initier à cette pratique très en vogue.



1 Journée « J'apprends la Forêt » : avec un guide.

Les enfants vont parcourir un sentier de 1 km plein de surprises ! 3 ambiances. Un sentier pieds nus, enlever ses chaussures retrouver le contact avec le sol lors d'une balade sensorielle au grand air, Puis grands jeux en bois insolites. Cabanes, sculptures, jeux visuels. Découverte des installations artistiques. Pique-nique en forêt, découverte et cueillette des plantes comestibles.

L'après-midi, par petits groupes, les enfants équipés de cartes et boussoles, devront ensemble s'entraider afin de retrouver balises et indices.



L'EQUIPE D'ENCADREMENT / SUIVI SANITAIRE :

L'équipe est composée de :
- un directeur, sélectionné, recruté par ADN, qui sélectionne son équipe, composée d'un adjoint / assistant sanitaire et de 6 animateurs et animatrices.
Ils mettent en place pour les enfants le programme des activités en tenant compte de leurs envies et attentes.

L'assistant(e) sanitaire est chargé(e) du suivi des soins et traitements médicaux.

TROUSSEAU :

Une fiche « trousseau » vous est remise lors de l'inscription. Il s'agit des quantités et types de vêtements conseillés. **Le linge sera lavé pendant le séjour, il est important qu'il soit marqué au nom de l'enfant.**

Evitez les vêtements fragiles, de marque, tout neuf. Pensez à mettre une crème solaire, des lunettes, chapeau, maillot de bain, ainsi qu'un vêtement de pluie ou blouson de saison.

Si votre enfant suit un traitement médical, pensez à le préciser et l'expliquer sur la fiche sanitaire, et surtout à transmettre au plus tard le jour du départ l'ordonnance de moins de 3 mois.

Si les enfants sont malades pendant le séjour, ils sont conduits chez le médecin, et l'assistant sanitaire ou le directeur vous préviennent le jour même.

Les frais médicaux sont avancés par ADN. Vous recevrez une facture. A réception de votre règlement, vous recevrez les feuilles de soins de votre enfant.

Les objets de valeur sont vivement déconseillés

(téléphone portable, lecteur mp3, bijoux, console...). Ils ne sont pas assurés et donc ni remplacés, ni remboursés en cas de perte, vol ou casse.

Mais aussi, excursion au Lac, randonnée pédestre, soirée bivouac et Land Art.



Si vous bénéficiez de la Complémentaire Santé Solidaire, pensez à transmettre dans le dossier de votre enfant, une attestation valide jusqu'à la fin de séjour.

Si votre enfant suit un régime alimentaire particulier ou a besoin d'une attention particulière, vous l'expliquerez précisément sur la fiche sanitaire.

LE TELEPHONE :

Il n'est pas nécessaire, ni conseillé de confier un téléphone portable à votre enfant. Des temps téléphone seront proposés (et non imposés) aux enfants, s'ils souhaitent vous appeler. Attention, nous mettons un portable à disposition de l'équipe et leur demandons de masquer le numéro. De ce fait, merci à vous de répondre aux éventuels appels masqués sur cette période.

Si des enfants sont en possession de téléphones portables, ceux-ci peuvent être récupérés par l'équipe d'encadrement qui met en place un fonctionnement pour leur utilisation.

Activité Découverte & Nature

10 Quai de la Borde
91130 Ris-Orangis
Tel : 01 69 25 98 50

Rejoignez-nous sur :
www.adn-decouverte.fr
ou sur la page Facebook
d'Activité Découverte &
Nature





PLANNING PREVISIONNEL * 12 jours LA VIE DE ROBINSON JUNIOR

		Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6	
MATIN	9H00/12h00	Voyage aller	Equipe ADN Grand jeu en foret	Equipe ADN Bricolage Nature	Intervention Accrobranchés 2 moniteurs 3 séances avec 8 enfants max par moniteur et par séance Pique nique sur site	Animation CPIE 9h17h : Randonnée à la journée Barrage de St Genest <i>pique nique</i>	Journée Lac de DEVESSET (baignade + jeu en foret + balade) Départ en car 9h30 retour 18h00 Pique nique	
REPAS		Dejeuner sur le centre ou pique-nique	Dejeuner sur le centre	Dejeuner sur le centre				
APRES-MIDI	14h00/17h00	Arrivée / installation et visite du centre	Animation CPIE Balade sensorielle avec animateur CPIE	Intervention Vincent ESTEBAN Slackline				
REPAS		DINER						
VEILLEE		Veillée de présentation	Jeux de société	veillée conte	veillée jeu sportif	Veillée calme	Soirée cinéma	

		Jour 7	Jour 8	Jour 9	Jour 10	Jour 11	Jour 12
MATIN	9H00/12h00	Equipe ADN Grand jeu de piste	Animation CPIE 9h-17h journée trappeur + Bivouac sur site ou proche du centre Repas feu de camp le soir	Equipe ADN Land Art	Grasse matinée	Achat de souvenirs au Village	Depart du centre en direction de la gare de Saint Etienne
REPAS		Dejeuner sur le centre		Dejeuner sur le centre	Dejeuner sur le centre	Dejeuner sur le centre	Dejeuner sur le centre ou pique-nique
APRES-MIDI	14h00/17h00	Equipe ADN Grand jeu de piste		Animation CPIE J'apprends la Foret	Equipe ADN Grand jeu en foret	Préparation des valises	Voyage retour
REPAS		DINER		DINER			
VEILLEE		Veillée Loup Garou	Soirée dansante / boum	Veillée Time's Up	Dernière veillée		

* **Planning prévisionnel à titre indicatif**

TROUSSEAU LA VIE DE ROBINSON JUNIOR (10, 11 ou 12 jours)

NOM : _____

Prénom : _____

DESIGNATION	Quantité conseillée	Quantité famille	Quantité arrivée	Quantité départ
<i>Nécessaire pour le séjour</i>				
Vêtement de pluie type K-Way	1			
Blouson d'été ou polaire (pour les soirées fraîches)	1			
Casquette ou chapeau de soleil	1			
Lunettes de soleil avec attaches	1			
Crème solaire écran total indice 60	1			
Stick protecteur pour les lèvres	1			
Masque lavable « de catégorie 1 »	2			
Sac à dos (pour les sorties)	1			
Gourde minimum 0.75 l (conseillée 1 litre)	1			

<i>Vêtements pour le séjour</i>				
Pantalon ou jean	2			
Jogging ou survêtement complet	2			
Shorts ou bermudas	3			
Legging	(facultatif)			
Jupe ou robe	(facultatif)			
Sweat-shirt	2			
Pull-over ou gilet chaud	1			
Maillot de bain et drap de bain	1			
Tee-shirts, maillots de corps ou débardeurs	7			
Chemise, Polo	(facultatif)			
Slips ou culottes	7			
Paires de chaussettes	7			
Pyjama ou chemise de nuit	2			
Paire de chaussures de marche ou bonnes baskets	1			
Paire de tennis ou de sandales	1			
Paire de chaussons	1			

<i>Nécessaire de toilette</i>				
Serviette de toilette (une grande et une petite)	2			
Gant de toilette	(facultatif)			
Trousse de toilette : savon ou gel douche, dentifrice, brosse à dents, shampooing, brosse à cheveux, (prévoir une charlotte pour les cheveux longs).	1			
Paquet de mouchoirs en papier	2 ou 3			
Traitement anti-poux	facultatif			

<i>Accessoires</i>				
Sac à linge sale en toile	1			
Sacs en toile de préférence (pour mettre les chaussures)	2			
Nécessaire à courrier (enveloppes timbrées à l'adresse, papier et stylo)	1			
Livre ou magazine	facultatif			
Jeux de société	facultatif			

IMPORTANT ! Signaler à l'Assistant(e) Sanitaire, la présence de médicaments et d'ordonnance **dans le bagage**.

Nous vous conseillons vivement de ne pas confier à votre enfant d'objets de valeur. Ces objets ne sont en aucun cas sous la responsabilité du directeur et d'ADN, et ne peuvent être ni remboursés, ni remplacés en cas de vol, perte ou casse.

CONSIGNES POUR UN MEILLEUR ACCUEIL DE VOTRE ENFANT ET SUIVI DE SES AFFAIRES :

- ★ Compléter la colonne « Quantité famille », ne pas oublier le NOM, et placer la présente fiche complétée **dans le bagage** de votre enfant.
- ★ Tenir compte dans le présent inventaire du linge porté par votre enfant au départ.
- ★ Marquer toutes les affaires au NOM de votre enfant (pour éviter l'effacement lors des lavages, si possible marques cousues).
- ★ Habiller et équiper votre enfant de linge lavable en machine, éviter les **vêtements fragiles et chers**.
- ★ Marquer les bagages au NOM de votre enfant.
- ★ Si votre enfant est énurétique, prévoir 2 pyjamas supplémentaires.
- ★ **Si votre enfant a des poux ou en a eu, prévoyez, le shampooing ou la lotion, en nous indiquant la date à laquelle vous avez commencé le traitement, afin qu'il soit poursuivi. Si vous avez eu des punaises de lit à votre domicile ou dans votre immeuble, merci de traiter, désinfecter très soigneusement la valise de votre enfant.**

PRENOM DE L'ANIMATEUR :
