

DIRECTION DE LA DEMOCRATIE, DES CITOYEN.NE.S ET DES TERRITOIRES  
Service Politique de la Ville

**2023 DDCT 78** - Appel à projets « Actions de remobilisation des jeunes » - Subventions (150 000 euros) à 15 associations et fondations pour le financement de 15 projets dans les quartiers politique de la ville parisiens.

## PROJET DE DELIBERATION

### EXPOSE DES MOTIFS

Mesdames, Messieurs,

En mai 2022, la Ville de Paris a lancé l'appel à projets « **Actions de remobilisation des jeunes des quartiers Politique de la Ville, en butte à des difficultés d'illettrisme et/ou d'illectronisme** » (ARJ). Cet appel à projets a pour objectif de proposer à des jeunes une remise à niveau globale sur plusieurs semaines pour gagner en autonomie et en compétences de base, rejoindre ensuite un parcours de formation plus classique et renouer des liens avec les institutions publiques. Cet appel à projets a été relancé en 2023.

Ce dispositif fait suite au Plan de Lutte contre l'illettrisme 2015-2022 dont l'évaluation avait conduit pour 2022 à :

- revoir les modalités de sourcing du public pour recentrer les actions en direction des jeunes des quartiers prioritaires uniquement, en particulier les plus éloignés de tout dispositif de droit commun ;
- élargir le champ des actions proposées pour mieux concilier travail sur les compétences de base, remobilisation des jeunes, travail sur l'autonomisation, définition d'un projet professionnel ;
- mieux articuler les actions proposées aux dispositifs de droit commun dans le champ de l'insertion professionnelle pour proposer aux jeunes une vraie logique de parcours dont l'action ARJ serait la 1<sup>ère</sup> brique ;
- revoir les modalités de consultation des associations en lançant un AAP dédié.

L'appel à projets ARJ 2023 cible donc des projets qui doivent s'inscrire dans une des actions suivantes et proposer une pédagogie innovante :

- **remise à niveau en compétences de bases** via un programme modulaire et personnalisé. L'idée est de mobiliser des jeunes particulièrement éloignés des offres classiques de formation en leur proposant de nouveaux modes d'accompagnement, par exemple en alternant entre ateliers de remise à niveau sur les savoirs de base et ateliers d'insertion professionnelle ; utiliser des médias de mobilisation différents (actions sportives, visites culturelles, ateliers d'écriture, ateliers manuels) ; intégrer la notion de « précarité psychologique » de certains jeunes ;

- **actions de remobilisation collective et d'accompagnement individuel type coaching** avec les objectifs suivants : proposer des actions se situant en amont de tous les dispositifs qui existent actuellement pour toucher des jeunes particulièrement éloignés du système institutionnel ;
- **actions visant à lutter contre l'illectronisme** et acquérir des compétences de base numérique.

Ces actions de remise à niveau devront être proposées dans une logique d'accompagnement et s'inscrire dans un parcours d'insertion sociale et professionnelle durable vers l'emploi ou un dispositif de formation, notamment ceux mis en place par la Ville de Paris, l'État ou la Région Ile-de-France.

Les candidats devront obligatoirement préciser leur stratégie de mobilisation des publics jeunes des quartiers prioritaires en proposant des actions « d'aller vers » innovantes, permettant de repérer le public et en identifiant les acteurs les plus pertinents pour orienter ce public.

Dans le cadre de cet appel à projets, un jury s'est tenu en avril 2023 et a retenu **15 projets pour un montant de 150 000 euros.**

Arrondissement	Association	Projet	Reconduction Nouveau projet	Subvention proposée
11 <sup>e</sup>	FONDATION JEUNESSE FEU VERT	<b>ARJ FEU VERT</b> : L'objectif général du projet est la construction des prérequis nécessaires à l'accès à la formation ou à l'emploi. L'action vise à aider les jeunes, à développer dans le but d'intégrer un dispositif de droit commun, à prendre conscience et à entamer leurs potentialités, à lutter contre l'illectronisme et l'illettrisme et développer leurs compétences es premières démarches pour la résolution de leurs freins.	Nouveau projet	16 000 €
11 <sup>e</sup> /18 <sup>e</sup>	L'ESPRIT DU VENT	<b>Accès aux études supérieures des jeunes des QPV Belleville et La Chapelle Sud</b> : Accompagner tout au long de l'année, les jeunes terminales dans leurs démarches de candidatures aux études de l'enseignement supérieur pour prévenir les ruptures de parcours d'études et les situations d'échec  PHASE 1 : Orientation : visite de	Nouveau projet	12 000 €

		salons virtuels et présentiels / découverte métiers et filières  PHASE 2 : compléter la procédure Parcours Sup / visite de salons virtuel et présentiel  PHASE 3 : spécifique sous-groupe « Alternance »  PHASE 4 – suivi des affectations		
13 <sup>e</sup>	PUC	<b>Parcours facilitateur d'insertion professionnelle à travers le sport</b> : Sensibiliser les jeunes à l'engagement dans la vie professionnelle - Permettre aux jeunes de se réinsérer professionnellement et socialement - Faciliter l'accès aux informations et à l'acquisition de connaissances dans le monde du sport - Mobiliser un public éloigné du monde professionnel issu de QPV et de quartiers de veille active - Assurer un accompagnement extra-scolaire par le sport, la culture, le numérique et l'immersion professionnelle.	Nouveau projet	15 000 €
13 <sup>e</sup> /19 <sup>e</sup>	AUTARCIE PRODUCTIONS	<b>Parcours de production musicale</b> : : Mise en place d'un parcours numérique pour :  1- permettre aux jeunes de développer leurs compétences et capacités numériques dans le domaine artistique musical pour créer leurs propres contenus  2- leur faire comprendre toutes les étapes nécessaires pour passer de l'auteur à l'auditeur  3- pouvoir les faire partager leur expérience, leur expression et leur production avec une bonne visibilité et une large diffusion.  4- mettre en valeur l'expression créative des jeunes et leur donner confiance en eux.  5- les accompagner dans une dé-	Nouveau projet	5 000 €

		<p>marche de promotion sur les réseaux sociaux, avec toutes les contraintes techniques et les risques sociaux que cela implique (commentaires négatifs et cyber harcèlement).</p> <p>6 - les inciter à refaire ce qu'ils ont appris par eux-mêmes.</p>		
14 <sup>e</sup>	EXTRAMUROS	<p><b>Actions ciblées auprès des jeunes participants à des chantiers éducatifs</b> en lien avec le Pôle Innovant Lycéen et le Centre social Noguès. L'idée est de permettre la rencontre entre professionnels et lycéens, travailler sur un projet concret en mathématiques appliquées, sensibiliser à l'économie circulaire, découvrir les métiers de menuisier, travailler sur les softskills, s'assurer de la qualité de réalisation du mobilier</p>	Reconduction	8 000 €
18 <sup>e</sup>	L'ILE AUX LANGUES	<p><b>Permanences de remise à niveau linguistique et numérique pour les jeunes</b> : projet visant à proposer des permanences permettant de : Renforcer l'image de soi et la confiance en soi - Donner à ce public le goût de la pratique du français - Les rendre acteurs de leur parcours - Leur permettre de maîtriser différents registres de communication à l'oral comme à l'écrit</p>	Nouveau projet	10 000 €
18 <sup>e</sup>	CEFIL	<p><b>Ateliers de remobilisation sur les compétences de base : pour une insertion socio-pro durable des 16-25 ans</b> : l'objectif est de permettre aux jeunes de 16-25 ans d'intégrer des ateliers en fonction de leurs besoins pour développer des compétences de base, compétences numériques, gagner en autonomie globale et se projeter dans un parcours d'insertion professionnelle. Le CEFIL propose des ateliers modulaires sur les compétences de base (français, mathématiques, repérage espace-temps), sur la découverte du monde de</p>	Reconduction	10 000 €

		l'emploi et de certains secteurs professionnels, sur l'expression corporelle et langagière à travers des ateliers artistiques. Les jeunes sont acteurs et initiateurs de leur parcours d'insertion sociale et professionnelle.		
18 <sup>e</sup> /19 <sup>e</sup>	COLOMBBUS	<b>Parcours Numérik'up, découverte des métiers du numérique et accompagnement socio-professionnel</b> : parcours d'apprentissage expérientiel pré-qualifiant et de courte durée (60 heures sur 4 semaines). Il est basé sur la simulation d'une situation professionnelle fortement motivante. L'objectif de Parkour Numérik'Up est d'initier les jeunes participants à 3 métiers du numérique (Game Designer, Graphiste Web, Développeur Web) et de leur proposer un accompagnement socio-professionnel rapide pour les orienter vers une formation certifiante et les accompagner vers la création ou amélioration de leur réseau professionnel.	Nouveau projet	10 000 €
20 <sup>e</sup>	SAVOIRS POUR REUSSIR	<b>Contre l'illettrisme et l'illectronisme, une offre en kaléidoscope</b> : restaurer la confiance en soi, se réconcilier avec les savoirs fondamentaux lire, écrire, compter, développer les compétences numériques à travers différents modules : 6 modules proposés (écriture, lecture, numérique, calcul et vie quotidienne, expression orale par le chant et café philo, culture et remédiation langagière). Le programme propose des parcours individualisés et des séances collectives, il est ponctué par des points d'étapes permettant d'évaluer les progrès.  Ce parcours de 4 mois renouvelable 2 fois sera proposés à 30 jeunes de 16 à 25 ans.	Reconduction	10 000 €

20 <sup>e</sup>	<b>BELLEVILLE CITOYENNE</b>	<b>La manufacture des talents :</b> parcours sans couture de remobilisation, de lutte contre l'illettrisme et l'illectronisme, de sensibilisation, d'initiation et formation aux métiers de l'événementiel, de la régie technique, du numérique et du multimédia tout en offrant un accompagnement socio-professionnel complet afin de rétablir au mieux l'égalité des chances face à l'emploi.	Nouveau projet	5 000 €
20 <sup>e</sup>	<b>PARCOURS LE MONDE</b>	<b>Osez l'international pour les jeunes des QPV :</b> Ce projet vise la remobilisation, le développement de compétences et l'émancipation des jeunes peu ou pas qualifiés, résidant en quartiers prioritaires et en difficulté d'insertion, à travers une expérience apprenante, sécurisée et inspirante de mobilité locale, européenne ou internationale	Nouveau projet	6 000 €
20 <sup>e</sup>	<b>FONDATION A. MEQUIGNON/ DROIT D'ENFANCE</b>	<b>Défi d'avenirs :</b> projet construit Suite à un diagnostic partagé avec les équipes éducatives et une exploration des parcours des jeunes accompagnés par le service de prévention des Réglisses, un projet d'inclusion économique et sociale dédié à un public de 16-21 ans, éloigné des dispositifs actuels et de tous instances de droit commun.	Nouveau projet	10 000 €
20 <sup>e</sup>	<b>ZARTS PROD</b>	<b>Web série participative dans les Portes du 20<sup>ème</sup> : découverte des métiers de la régie, logistique et musique de films :</b> Cette action a pour objectif d'initier et d'accompagner des groupes de jeunes sur des compétences techniques portant d'une part sur les métiers de la régie et logistique d'un plateau de cinéma (repérages, logistique, organisation du catering, assistantat au décor, réalisation du making-off), et d'autre part sur les métiers de la musique de film	Nouveau projet	6 000 €

		(composition d'une bande originale, techniques du son, MAO et mixage).		
20e	SIMPLON.CO	<p><b>Formation Agent valoriste du réemploi :</b> Remettre à niveau ses compétences numériques de base et ses compétences transversales</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Développer des compétences numériques professionnelles</li> <li>● Acquérir les bases du métier d'Agent.e Valoriste du réemploi</li> <li>● S'orienter vers des ACI axés réemploi / valorisation des déchets</li> </ul>	Nouveau projet	15 000 €
20e	ARTHAGES	<p><b>Master Class : Passe ta culture :</b> Des ateliers pour donner goût à poursuivre un parcours de formation plus classique en montrant à quoi peut servir l'apprentissage, en le reliant directement à des activités qui semblent éloignées des jeunes, tant par les difficultés techniques que par l'univers même de ces métiers qui semblent être du domaine du rêve. Consolidées par des actions collectives de remobilisation et par de l'accompagnement individuel, l'idée est de faire émerger des besoins de formation professionnelle, notamment vers le Pass Numérique, équivalent au Bac dispensé par le Garage Numérique et le CNAM : associer la réalisation d'une musique instrumentale, d'un texte, la prise de parole pour défendre un projet ou interviewer celui qui l'a réalisé, le graphisme, l'ingénierie, un tour d'horizon 360°, accompagné d'un coaching individuel et collectif.</p>	Nouveau projet	12 000 €

**Les subventions proposées pour l'ensemble des projets présentés dans ce cadre s'élèvent à 150 000 euros.**

Je vous prie Mesdames, Messieurs de bien vouloir en délibérer.

La Maire de Paris