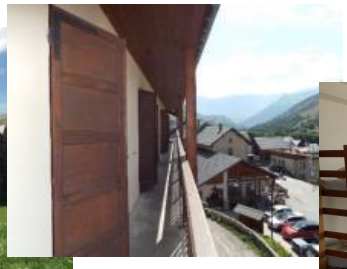
Adrénaline et Sensations

St Sorlin d'Arves (Savoie)

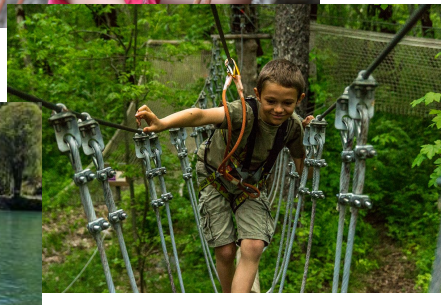
SITUATION ET HEBERGEMENT -

Située en Savoie (vallée de la Maurienne) au sud-ouest de Saint-Jean-de-Maurienne, au pied du col de la Croix de Fer, Saint-Sorlin d'Arves est un vrai village de montagne qui se distingue de par son caractère authentique. Les panoramas exceptionnels constitués notamment par les Aiguilles d'Arves ou le glacier de l'Etendard raviront les adeptes de loisirs de montagne et sensations fortes.
En plein cœur du village authentique de Saint Sorlin et à proximité de nombreuses activités, le centre dispose de 120 couchages sur 3 étages, de salles d'activités et de deux réfectoires.
Les jeunes apprécieront la grande salle de restauration lumineuse de ce centre. Ils seront hébergés dans des chambres spacieuses et confortables de 4, 5 et 6 lits avec lavabo, douches et sanitaires communs à l'étage.



LES ACTIVITES ET ANIMATIONS -

Mountain Board : 2 séances
Escalade : 1 séance
Parcours accrobranche : 1 séance
Aqua Sensations : 1 séance
Archery game : 1 séance
Randonnée avec les ânes : 1 séance
Baignade au plan d'eau des Choseaux : 1 séance
Randonnées pédestres
Animations sur place et veillées
Olympiades



TRANSPORT – Transport en train au départ de Paris puis transfert en car de la gare de St Jean de Maurienne jusqu'au centre.

FORMALITES - Pass nautique obtenu avec ou sans brassières de sécurité

Planning prévisionnel - Adrénaline et Sensations sur 9 jours

Groupes	Jour 1		Jour 2		Jour 3		Jour 4		Jour 5	
	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi
Groupe 1 10 enfants	Convoyage	Convoyage	Installation	Activité sportive	Mountain Board	Jeu d'orientation	Activités manuelles	Aqua Sensations	Laser Game forestier	Escalade
Groupe 2 9 enfants	Convoyage	Convoyage	Installation	Laser Game forestier	Jeu d'orientation	Activité sportive	Mountain Board	Aqua Sensations	Activités manuelles	Randonnée avec les ânes
Groupe 3 9 enfants	Convoyage	Convoyage	Installation	Jeu d'orientation	Randonnée avec les ânes	Laser Game forestier	Activité sportive	Aqua Sensations	Mountain Board	Baignade Choseaux

	Jour 6		Jour 7		Jour 8		Jour 9	
	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi
Groupe 1 10 enfants	Accrobranche	Randonnée avec les ânes	Grand jeu	Baignade Choseaux	Mountain Board	Olympiades	Convoyage	Convoyage
Groupe 2 9 enfants	Accrobranche	Mountain Board	Grand jeu	Escalade	Baignade Choseaux	Olympiades	Convoyage	Convoyage
Groupe 3 9 enfants	Accrobranche	Escalade	Grand jeu	Mountain Board	Activités manuelles	Olympiades	Convoyage	Convoyage

Ce planning est prévisionnel. Il peut être modifié selon les disponibilités des prestataires et de l'organisation du directeur.

UCPA TOOTAZIMUT

TROUSSEAU ÉTÉ

Adrénaline & Sensations

À glisser dans le sac de voyage ou la valise de l'enfant

SÉJOUR : **"Adrénaline et Sensations"** **DATES** : du ____/____/ 20__ au ____/____/ 20__

ENFANT : Nom : _____ **Prénom** : _____

ANIMATEUR : Nom : _____ **Prénom** : _____

INVENTAIRE	Minimum conseillé	Fourni par la famille	Contrôle à l'arrivée sur le centre*	Contrôle au départ du centre*
K-Way ou coupe-vent	1			
Paire de chaussures confortables (marche)	1			
Paire de chaussures de sport usagées	1			
Paire de chaussures aérées type sandalettes	1			
Paire de chaussons / pantoufles	1			
Paire de chaussettes	7			
Pull de laine, Sweat ou polaire	3			
Tee-shirt ou chemise manches longues	2			
Tee-shirt manches courtes	4			
Short ou bermuda ou jupe	4			
Pantalon	2			
Survêtement	1			
Pyjama ou chemise de nuit	2			
Culotte ou slip	7			
Maillot de bain	2			
Serviette de bain / de toilette / de plage	1 de chaque			
Gant de toilette	2			
Trousse de toilette avec savon, shampoing, brosse à dents, dentifrice, peigne, brosse.	1			
Mouchoirs en papier	2 paquets			
Petit sac à dos	1			
Crème de protection solaire (indice 30 conseillé)	1			
Chapeau de soleil ou casquette	1			
Lunettes de soleil	Facultatif			
Lampe de poche	1			
Sac en tissu pour le linge sale	1			
Enveloppe timbrée	2			
Cadenas	Facultatif			
Gourde	1			

Pour le bon déroulement du voyage et pour la sécurité de tous, un seul bagage par enfant (de préférence sac de voyage) sera accepté lors du départ.

RECOMMANDATIONS :

- Tout le linge doit être **marqué** au nom de l'enfant et les vêtements portés le jour du départ doivent figurer sur le trousseau
- Éviter d'emmener des vêtements de marque ou objets de valeur (bijoux, portables, consoles de jeux, tablettes).
- L'argent de poche doit être mis dans une enveloppe au nom de l'enfant et sera à remettre le jour du départ au chef de convoi
- Pour tout traitement médical pendant le séjour, fournir le jour du départ l'ordonnance correspondante avec les médicaments

CADRE A REMPLIR PAR L'ANIMATEUR

Je certifie avoir vérifié le trousseau de l'enfant ci-dessus nommé. Le ____ /____ / 20__

*NB : Le siège de Tootazimut impose à ses équipes le contrôle du trousseau à l'arrivée et au départ pour les enfants de 6 à 13 ans.
Pour les plus grands, il est possible que le présent document ne soit pas pointé car Tootazimut préconise l'autonomie du jeune sur son trousseau mais laisse libre le directeur du séjour de mettre en place l'organisation de son choix.