



## Aires de jeux inclusives

Jardin Villemin - Mahsa Jîna Amini - Aire des Petits  
14 rue des Récollets, Paris 10<sup>ème</sup>

Niveau 3 : « **Plus de 50 % de jeux inclusifs sur l'aire** »

## Vue d'ensemble

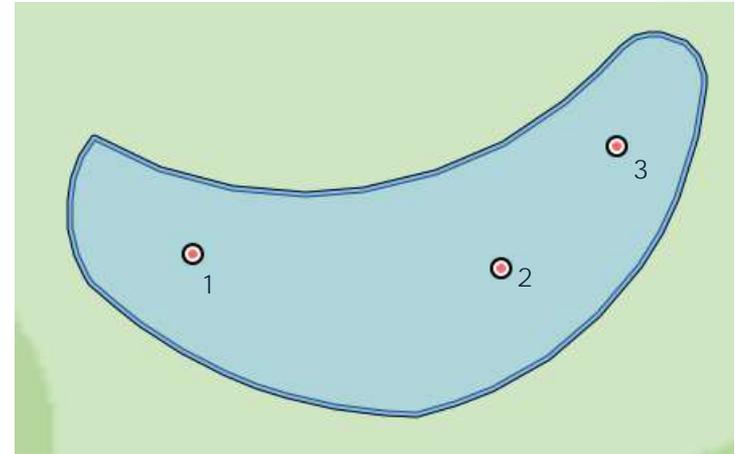


# Situation

## Plan de localisation au sein du jardin



## Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Jeu Atelier « Maison / Jardin »
- 2 – Jeu à ressort « Twiny »
- 3 – Jeu à ressort « Looping »

# 1 - Jeu Atelier « Maison / Jardin »

De 1 à 4 ans



## DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Éléments mobiles
- Jeu de rôles

## ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu de plain-pied et zone d'évolution large à proximité et autour du jeu (UFR)

- Nombreux éléments mobiles, en relief

## FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Manipuler : permet le développement de la motricité et l'habileté des jeunes enfants tout en s'amusant
- Stimulation tactile : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes
- Réfléchir : aide l'enfant à devenir autonome, à prendre confiance en lui

## 2 - Jeu à ressort « Twiny »

De 1 à 5 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

### ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence d'une barre de maintien
- Jeu avec parois latérales, dossier et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Osciller : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

### 3 - Jeu à ressort « Looping »

De 1 à 5 ans



#### DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

#### ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence d'une barre de maintien
- Jeu avec parois latérales, dossier et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

#### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Osciller : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)