

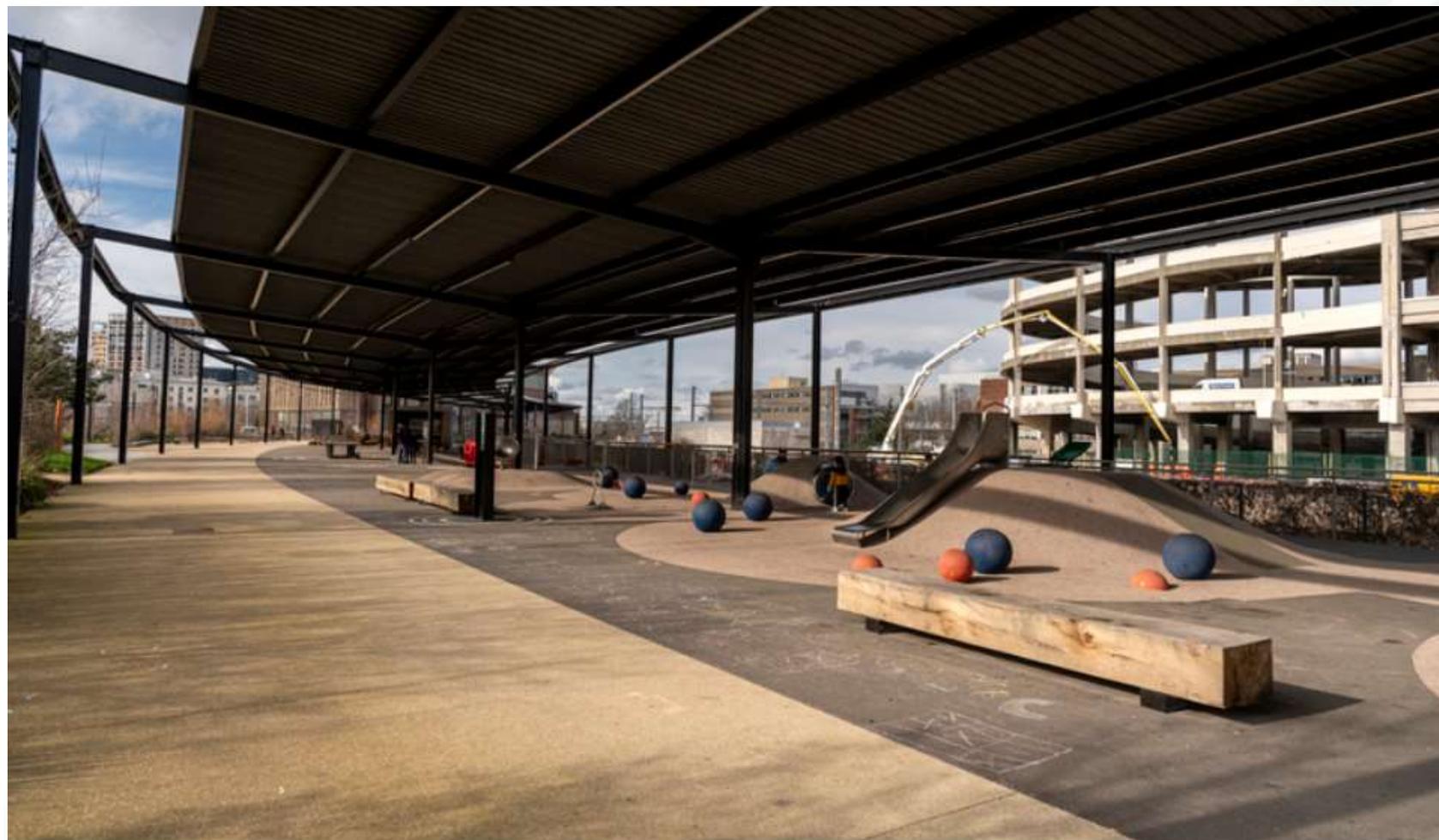


# Aires de jeux inclusives

Parc Chapelle Charbon – Aire des Petits  
rue de la Croix Moreau Paris 18<sup>ème</sup>

Niveau 4 : « Inclusivité Exemple »

## Vue d'ensemble

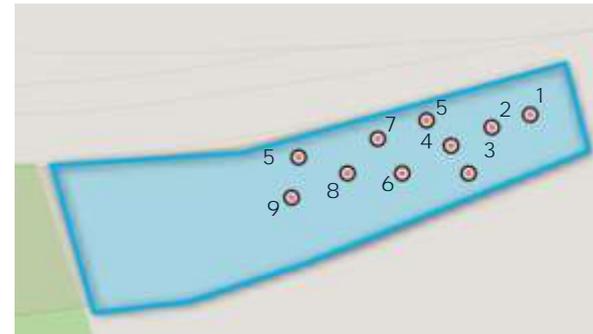


## Situation

### Plan de localisation au sein du jardin



### Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Jeu à ressort « le Cygne »
- 2 – Balancelle Nid d'oiseau
- 3 – Parcours d'évolution
- 4 – Parcours éléments 3D
- 5 – Coupoles rotatives
- 6 – Tunnel
- 7 – Small Spinner
- 8 – toboggan de talus
- 9 – Portique balançoires

# 1 – Jeux à ressort « Le Cygne »

De 2 à 6 ans



## DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant

## ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence de poignées de préhension
- Jeu avec parois latérales, dossier et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

## FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Osciller : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

## 2 – La balancelle Nid d’oiseau

De 3 à 6 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- 1 ou plusieurs utilisateurs
- Jeu de balancement

### ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Hauteur du jeu permettant un usage par tous, en position debout, assise ou couchée (avec transfert)

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction (bercer un autre enfant, s'asseoir à côté pour discuter, prendre son tour, etc.). Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Motricité : permet de travailler l'équilibre et la conscience spatiale, avec une amplitude sécurisée

## 3 – Parcours d'évolution

De 1 à 4 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu d'évolution et de parcours

### ELEMENTS **D'ACCESSIBILITE**

- Jeu au sol, utilisable par tous
- Barres de maintien, mains courantes

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- Motricité : permet de grimper, traverser, travailler l'équilibre et la conscience spatiale, en toute sécurité

## 4 – Parcours Eléments 3D

De 1 à 6 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Parcours d'évolution
- Structures en 3 dimensions

### ELEMENTS **D'ACCESSIBILITE**

- Jeu au sol, utilisable par tous (éléments de parcours, d'équilibre, de toucher)

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Stimulation tactile : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes
- Stimulation visuelle : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.
- Motricité : permet de grimper, traverser, escalader avec des dispositifs d'aides et de repos. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.

## 5 – Tunnel

De 1 à 6 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu d'évolution et de mobilité

### ELEMENTS **D'ACCESSIBILITE**

- Jeu proche du sol et zone d'évolution large à proximité et autour du jeu
- Structure ouverte permettant une bonne visibilité et sécurité

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Motricité : permet de ramper, traverser, en coordonnant les bras et les jambes, sur une surface horizontale ou légèrement inclinée

## 6 – Coupoles rotatives

De 1 à 6 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu mobile rotatif

### ELEMENTS **D'ACCESSIBILITE**

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Jeu profond permettant un bon maintien en fonctionnement

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération pour impulser et faire durer la rotation du jeu. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- Motricité : permet de travailler l'équilibre et la conscience spatiale, en toute sécurité

## 7 – Small Spinner

De 3 à 6 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu mobile rotatif

### ELEMENTS **D'ACCESSIBILITE**

- Présence d'une poignée de préhension

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération pour impulser et faire durer la rotation du jeu. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- Motricité : permet de travailler l'équilibre et la conscience spatiale, en toute sécurité

## 8 – Toboggan de talus

De 2 à 6 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-Utilisateurs
- Toboggan - Glisse
- Grimpe

### ELEMENTS **D'ACCESSIBILITE**

- Pas d'éléments d'accessibilité spécifiques
- Accès difficile

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Glisser : permet de glisser
- Motricité : permet de grimper, traverser, escalader, ramper, travailler l'équilibre et glisser en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos

## 9 – Portique balançoires

De 2 à 6 ans



### DESCRIPTIF DU JEU

- 2 utilisateurs
- Balançoires

### ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Utilisable en position assise
- Siège adapté PMR pour les petits (avec transfert)

### FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'empathie (aider au balancement d'un autre enfant, attendre son tour, etc.) et a un effet calmant lié au mouvement rythmique
- Motricité : permet de travailler l'équilibre, la coordination et la conscience spatiale, en toute sécurité, et d'appréhender la relation de cause à effet dans le mouvement