



Aires de jeux inclusives

Square Jacques Manavian – Aire des petits
38 rue André Bréchet, Paris 17^{ème}

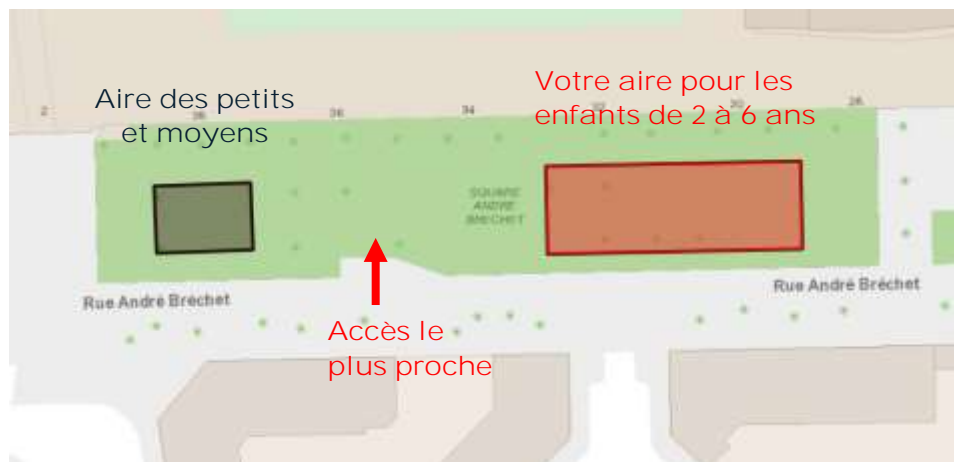
Niveau 4 : « Inclusivité Exemplaire »

Vue d'ensemble

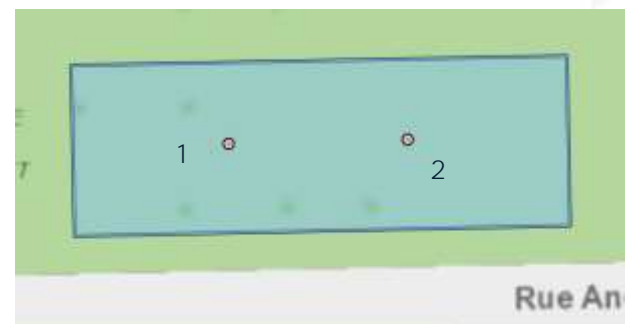


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Jeep
- 2 – Structure rampe PMR

1 – La Jeep

De 2 à 5 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Éléments mobiles
- Variété de textures

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu de plain-pied et zone d'évolution large à proximité et autour du jeu (UFR)
- Hauteur du jeu permettant un usage par tous, en position assise et debout

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Stimulation tactile : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes

2 – Structure rampe PMR

De 2 à 6 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Rampe fauteuils roulants
- Panneaux ludiques avec éléments mobiles
- Toboggan

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Structure ouverte et aérée permettant une bonne visibilité et sécurité
- Rampe d'accès pour les fauteuils et cheminements larges avec paliers de repos
- Barres de préhension et de maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Stimulation tactile : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes
- Motricité : permet de grimper, traverser, escalader, glisser en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos