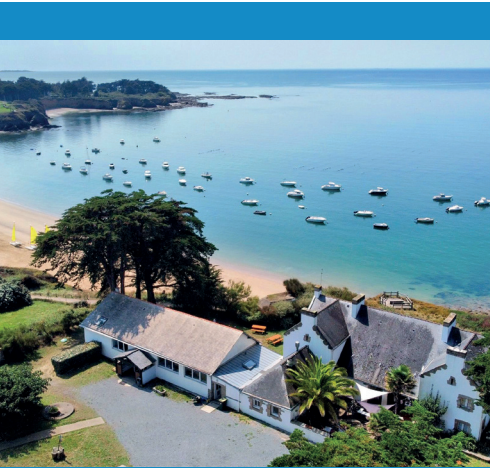




Morbihan (56)

PÉNESTIN



Situé en bord de mer, à 2 km du centre ville, le centre de Pénestin est implanté sur un parc clôturé de 4 hectares avec aires de jeux.



Chambres de 5 à 7 lits avec douche et lavabo. Capacité d'accueil du centre : 100 enfants.



Voyage en train



Encadrement :
1 animateur-riche pour
8 enfants



* OBLIGATOIRE :

• Pass-nautique



7/10 ans

Les sorciers au Maresclé

Es-tu prêt(e) à quitter le monde des Moldus pour entrer à l'école des sorciers du Maresclé ? Ici, c'est toi, apprenti sorcier qui choisis ton programme : vivre des aventures dans la forêt interdite, partir à la découverte de la Bretagne en bateau à voile, à pied ou à vélo, fabriquer des objets magiques ou se défouler au Quidditch. Le Maresclé est situé au bord de l'eau ce qui permet de profiter tous les jours des joies de la plage !

Activités

- SEANCES DE VOILE SUR FUNBOAT, CATAMARAN OU CARAVELLE*
- BAINNADE TOUS LES JOURS
- PÊCHE À PIED
- VTT
- GRANDS JEUX ET MATCH DE QUIDDITCH
- CAMPING DANS LA FORÊT INTERDITE
- CUISINE
- EXPERIENCES SCIENTIFIQUES
- FABRICATION D'OBJETS MAGIQUES
- BALADE SUR LE GR34 ET SUR LA MINE D'OR
- FABRICATION DE CERF VOLANT
- VISITES CULTURELLES
- FEST-NOZ



Emploi du temps type
PENESTIN MARESCLE - SEJOUR ÉTÉ
Programme d'activités prévisionnel

Programme d'activités prévisionnel. L'ensemble du programme sera les jeunes en fonction de leurs envies. Le nombre d'activité peut varier en fonction de la durée de séjour (une journée randonnée en moins pour les séjours de 10 jours)

	Matin			Après-midi			Veillée
	activité	Lieu et transport	Encadrement	activité	Lieu et transport	Encadrement	
1	Voyage aller : en train + choipeau magique et attribution des familles de sorciers / gouter sur la plage et installation						veillée jeux de connaissance
2	découverte des environs à travers un grand jeu de piste sur la découverte de l'école Pouldlard	Centre	Animateurs	Voile ou jeux des coquillage + baignade	Plage Maresclé	Animateurs + BE	veillée barbecue et stand de jeux
3	Pêche à pied + confection de l'aquarium	Plage Marescle et centre	Animateurs	Voile course d'orientation + baignade	Plage Maresclé	Animateurs + BE	veillée casino des sorciers
4	Journée à thème "grands jeux des sorciers"	Centre	Animateurs	Journée à thème "grands jeux des sorciers"	Centre	Animateurs	veillée grand jeu sur la thématique
5	sortie à la journée: thème, découverte du littoral à organiser avec les jeunes	lieu à définir en bus ou à vélo	Animateurs	exemple de visite : découverte des marais salants	la journée	Animateurs	veillée contes et légendes bretonnes
6	Voile ou construction d'un nichoir	Plage Maresclé	Animateurs + BE	Baignade / visite Falaise mine d'or	Pénestin	Animateurs	veillée pique nique et voile
7	grand jeu Harry Potter	alentours du centre	Animateurs	Randonnée - Bivouac camping "Camp des sorciers"	randonnée à définir + camping sur le centre	Animateurs	veillée chamalow au coin de feu au camping
8	land art sur la plage + confection de collier en coquillage	alentours du centre	Animateurs	Visite ville et Port de Penestin, achat de souvenirs / Baignade	Penestin	Animateurs	veillée découverte de la culture Bretonne (jeu de palet et soirée crêpe)
9	VTT	village de Pénestin et côte Bretonne	Animateurs	Voile ou Olympiade sur la plage+ baignade	Plage Maresclé	Animateurs + BE	veillée mise en place par les enfants avec spectacle
10	fabrication de cerf volant / expérience scientifique	Centre	Animateurs	Voile + baignade	Plage Maresclé	Animateurs + BE	grand banquet + boom Harry potter
11	Voyage retour : en train						

TROUSSEAU CONSEILLÉ • INVENTAIRE



séjour été



Nom et prénom de l'enfant :	Centre de vacances :
Pointage effectué par (nom/prénom) de l'animateur-riche :	

▼
DANS LA
VALISE +
SUR LUI

Vêtements

	CONSEILLÉ	DANS LA VALISE + SUR LUI	ARRIVÉE	DÉPART	OBSERVATIONS
slips ou culottes	6				
paires de chaussettes	6				
tee-shirts ou polos	6				
sweats ou pulls (dont 1 chaud)	2				
shorts ou bermudas	2				
pantalons ou jupes/robes	2				
survêtement ou jogging	1				
pyjamas	1				
imperméable ou k-way	1				
blouson	1				
maillot de bain	1				
Tee-shirt UV	1				Pour éviter les coups de soleil !
serviette de plage	1				

Affaires de toilette

brosse à dent	1				
dentifrice	1				
gel douche	1				
shampoing	1				
gants de toilette	1				
serviettes de toilette	1				
peigne ou brosse à cheveux	1				
crème solaire écran total	1				

Chaussures

paire de baskets	1				
vieille paire de baskets ou chaussures d'eau	1				Pour les séjours avec activités nautiques
paire de sandales/nu pieds	1				
chaussures de marche confortables	1				Pour les séjours à la montagne
paire de bottes en caoutchouc	1				
paire de chaussons	1				

Autres

sac à dos	1				
gourde	1				
serviette de table	1				
mouchoirs en papier					
chapeau ou casquette	1				
lunettes de soleil	1				
doudou					
tél. portable (modèle/marque)					

Les quantités conseillées concernent un séjour de 6 jours, pensez à les ajuster en fonction de la durée du séjour de l'enfant. Le lavage du linge est effectué en moyenne une fois par semaine, dès lors que le séjour dure plus de 7 jours.

► REMPLIR L'INVENTAIRE

Pour remplir le tableau inventaire au recto, aidez-vous de la colonne "conseillé". Les quantités sont suggérées, vous pouvez les ajuster selon les habitudes vestimentaires de votre enfant.

Vous complétez la colonne « **dans la valise + sur lui** », en prenant soin de compter la tenue que l'enfant portera le jour de son arrivée sur le centre. Un ajustement (duvet, casque de vélo...) sera peut-être nécessaire en fonction du lieu du séjour, du climat et des activités. L'information vous sera communiquée une fois le séjour soldé, dans le document descriptif du séjour.

À la maison, nous vous conseillons de préparer la valise en présence de votre enfant, même s'il est très jeune. Il apprendra ainsi, à mieux reconnaître ses affaires pendant le séjour et à les désigner par leur nom.

L'animateur-riche, au début et à la fin du séjour, se chargera de remplir les cases « arrivée » et « départ » avec l'enfant.

► MARQUAGE DES AFFAIRES

Il est très important de marquer au NOM et PRÉNOM de manière durable (étiquettes cousues, thermocollantes, stylo indélébile...) les vêtements, affaires de l'enfant (y compris la trousse de toilette et son contenu). Le centre de vacances n'est pas responsable, en cas de perte du linge ou affaires personnelles non marqués.

► OBJETS DE VALEURS ET TÉLÉPHONE PORTABLE

Nous déconseillons aux familles de confier aux enfants des objets de valeur tels que des bijoux, des consoles de jeux, des ordinateurs portables... L'association ne pourra être tenue responsable en cas de détérioration, de perte ou de vol de ce type d'objet. Les téléphones portables (bien que déconseillés) : les enfants peuvent emporter un téléphone portable. Cependant, il leur sera demandé de le confier au directeur-riche du centre, à leur arrivée. Ils pourront alors le récupérer à certains moments de la journée pour l'utiliser. Dans ce cas, mentionnez bien le téléphone dans l'inventaire. Pour les adolescents, s'ils préfèrent le conserver avec eux, l'association ne pourra être tenue responsable en cas de perte, de détérioration ou vol.

► INFORMATIONS DIVERS

- ➔ Les draps, housses de couettes et oreillers sont fournis par le centre.
- ➔ Si l'enfant est sujet à l'énuresie (information à noter impérativement sur la fiche sanitaire), joindre une alèse et des pyjamas supplémentaires.
- ➔ Pour les séjours de 6 jours, le linge n'est pas lavé sauf en cas de nécessité
- ➔ Pour les séjours de 7 jours et +, les vêtements peuvent être lavés.
- ➔ Prévoir une pochette ou sac à linge sale.
- ➔ Évitez les vêtements de marque ou de valeur qui risqueraient d'être abîmés.

Infos pratiques



PRÉPARER SA VALISE

Pensez à bien étiqueter toutes les affaires et à remplir la fiche inventaire
Pour les séjours de plus de 8 jours, le linge est lavé.



LES OBJETS DE VALEUR

Il est vivement déconseillé d'apporter un téléphone portable ou tout objet connecté.
L'utilisation de ces appareils est strictement interdite durant les activités et les temps de repas.
Ils peuvent être confiés au Directeur de la structure et récupérés sur les temps autorisés.
Les objets de valeur sont également déconseillés. L'OUL décline toute responsabilité en cas de vol, perte ou casse (bijoux / tablettes / consoles de jeux / mp3...)



LES DÉPARTS

Les départs se feront de la gare Montparnasse, vous pourrez y rencontrer toute l'équipe d'animation



L'ÉQUIPE DU CENTRE

1 Directeur(trice) BAFD ou équivalent
1 Adjoint(e)
1 Assistante sanitaire
1 animateur(trice) pour 8 enfants (de 6 à 17 ans)
1 équipe de service (cuisinier sur place, équipe technique en charge du nettoyage des bâtiments quotidiennement)



LA COMMUNICATION

Vous serez informé par SMS de l'arrivée de votre enfant sur le centre.
Pendant le séjour, les courriers sont importants pour les enfants. Soyez prévoyants : n'envoyez pas votre lettre trop tard et mentionnez bien les nom et prénom de votre enfant.
Il vous sera possible, occasionnellement, de joindre votre enfant par téléphone, en respectant bien les plages horaires indiquées.
Mise en place d'un blog sécurisé, ondonedesnouvelles.com. Les codes d'accès vous seront transmis avec la convocation.



LES SOINS ET LES TRAITEMENTS

Notre centre dispose d'une infirmerie et d'une salle de soins.
1 animateur titulaire du PSC1 ou équivalent gère les petits bobos quotidiens.
Le centre assure la continuité des traitements médicaux en cours (uniquement avec ordonnance).
En cas de passage chez le médecin, le centre vous tiendra informé. L'OUL avance les frais médicaux.
En échange de votre remboursement la feuille de soins vous sera délivrée.



LA RESTAURATION

Tous nos repas sont confectionnés sur place. Nous nous efforçons de collaborer, lorsque cela est envisageable, avec des producteurs locaux. Certains produits sont issus de l'Agriculture Biologique.
Dans certains séjours ados, (itinérants, Poudrantais...) les jeunes sont associés à l'élaboration des menus et des repas. Des menus à thème et des buffets sont aussi proposés.