



ADN organise des séjours de vacances et classes de découvertes depuis plus de 35 ans.

L'association travaille avec la Ville de Paris depuis une vingtaine d'années.

### Dates & durées :

- Du 21 au 31 Juillet 2025 soit 11 jours
- Du 1er au 11 Août 2025 soit 11 jours
- Du 12 au 21 Août 2025 soit 10 jours

### Public :

50 enfants âgés de 6 à 13 ans et 8 adultes ADN.

### L'équipe :

Un directeur + 1 adjoint /assistant sanitaire + 6 animateurs et animatrices.

### Transport :

- En train Paris/Saint-Étienne (environ 3h00)
- Transfert en car de la gare au centre (25 km)

SMS de bonne arrivée sur votre mobile

### Ecrire aux enfants :

Maison de l'Eau & de l'Environnement  
CPIE des Monts du Pilat  
Aux Forêts  
42660 Marlhès

### Blog :

www.adn-decouverte.fr  
(rubrique « blog séjours vacances »)  
La Vie de Robinson Junior  
Mot de passe : Indiqué sur la convocation voyage.

# LA VIE DE ROBINSON JUNIOR

## 42 - LOIRE

### L'HÉBERGEMENT :

Marlhès, à 27 km de Saint-Étienne, 80 km de Lyon. Situé en limite des départements de la Loire, de la Haute-Loire et de l'Ardèche, **sur les hauts plateaux du parc naturel régional du Pilat**. A 900 mètres d'altitude, la Maison de l'Eau & de l'Environnement, est implantée **en pleine nature, entourée de prairies naturelles, de bois de sapins, de tourbières, de mares et de ruisseaux** qui vous garantissent un paysage verdoyant, reposant et un milieu rural riche en découvertes.

Aménagé dans une ancienne usine de moulinage du 19ème siècle, le bâtiment est implanté en pleine nature et s'élève sur 2 niveaux. 3 salles d'activités permettent d'organiser des activités, des jeux, des veillées et des temps d'animations.

### LES ACTIVITES :

Robinson Junior. Construire des cabanes ou simplement te balader dans les bois font partie de tes activités fétiches ? **Rejoins-nous pour une colo 100% nature** où tu apprendras comment te repérer, faire du feu, protéger la nature, chercher des traces d'animaux, construire une cabane... Une aventure en toute sécurité !

### Ateliers nature :

**Maîtrise le feu !** Tu vas apprendre le fonctionnement d'un feu grâce au triangle de combustion. Tu découvriras également le firesteel, une méthode plus moderne, pour allumer un feu... sans allumette ni briquet !

Les enfants partagent des chambres de 4 à 7 lits équipées de sanitaires et douche.

Sur place : malle de livres, vidéo projecteur, TV, DVD, babyfoot, tables de ping-pong extérieures, Les petits déjeuners, déjeuners, goûters et dîners sont préparés sur place par une cuisinière ; servis chauds à table ou sous forme de panier repas lors des sorties à la journée. Ces repas répondent aux besoins alimentaires du public accueilli. Une attention particulière est portée aux menus, les produits de saison et de filière courte sont privilégiés, pour que soient proposés aux enfants, **des produits locaux ou régionaux**. Ex : miel de l'apiculteur local, fromage de la ferme voisine. Les régimes alimentaires particuliers sont pris en compte (sans porc, allergies...).

**Apprends à te repérer en pleine nature :** Tu vas pouvoir apprendre à te repérer dans la forêt, avec ou sans carte, et à te servir d'une boussole ! Tu vas alors devenir le roi de la course d'orientation et du jeu de piste !

**Construis ton campement !** Apprends à faire des nœuds très solides ou à utiliser un opinel ! En vrai aventurier que tu es, tu construiras aussi une vraie cabane !

**Déguste un repas trappeur !** Saucisse et pomme de terre, puis la fameuse banane-chocolat ou le chamallow grillé au feu de bois !



### Mieux connaître la nature :

Tu vas pouvoir construire un abri d'observation au plein cœur de la forêt pour observer les animaux ou découvrir leurs traces ou empreintes ! Tu croieras sûrement plein d'insectes, de petits animaux et d'oiseaux. Les animateurs te dévoileront les secrets de la forêt, de sa faune et de sa flore. Tu pourras même créer un herbier !



## La Vie de Robinson Junior - Activités suite



### 1 séance "grimpe d'arbres" :

La grimpe d'arbres, c'est grimper, escalader jusqu'à la cime d'un arbre, en sécurité, se déplacer dans son huppier, observer, découvrir les milieux arborés, se découvrir soi-même, connaître l'écologie des arbres et acquérir un comportement respectueux de la nature.

### 1 séance de Slackline :

Vient jouer les funambules lors d'une séance d'1h30 avec un moniteur diplômé. Sur une sangle épaisse tendue entre 2 arbres, les jeunes pourront s'initier à cette pratique très en vogue.



### Activité Découverte & Nature

10 Quai de la Borde  
91130 Ris-Orangis  
Tel : 01 69 25 98 50

Rejoignez-nous sur :  
[www.adn-decouverte.fr](http://www.adn-decouverte.fr)  
ou sur la page Facebook  
d'Activité Découverte &  
Nature



### J'aigüise mes sens :

Un sentier pieds nus, enlever ses chaussures ... pour se reconnecter avec ses orteils et retrouver le contact avec le sol lors d'une balade sensorielle au grand air, sur la lande !

### J'agrémente mon repas :

Pique-nique en forêt, découverte et cueillette de plantes comestibles (sans oublier une sensibilisation concernant les toxiques).

### Excursion au Lac :

Un écosystème riche, il est possible de croiser un certain nombre d'espèces animales et végétales rares grâce à un sentier pédagogique. Et de l'autre côté du Lac, plus animé, les enfants profiteront de la plage aménagée et surveillée.

Mais aussi, **olympiades, randonnée pédestre, soirée bivouac et Land Art.**



## L'EQUIPE D'ENCADREMENT / SUIVI SANITAIRE :

L'équipe est composée de :

- un directeur, sélectionné, recruté par ADN, qui sélectionne son équipe, composée d'un adjoint / assistant sanitaire et de 6 animateurs et animatrices. Ils mettent en place pour les enfants le programme des activités en tenant compte de leurs envies et attentes.

L'assistant(e) sanitaire est chargé(e) du suivi des soins et traitements médicaux.

## TROUSSEAU :

Une fiche « trousseau » vous est remise lors de l'inscription. Il s'agit des quantités et types de vêtements conseillés. **Le linge sera lavé pendant le séjour, il est important qu'il soit marqué au nom de l'enfant.**

Evitez les vêtements fragiles, de marque, tout neuf. Pensez à mettre une crème solaire, des lunettes, chapeau, maillot de bain, ainsi qu'un vêtement de pluie ou blouson de saison.

Si votre enfant suit un traitement médical, pensez à le préciser et l'expliquer sur la fiche sanitaire, et surtout à transmettre au plus tard le jour du départ l'ordonnance de moins de 3 mois.

Si les enfants sont malades pendant le séjour, ils sont conduits chez le médecin, et l'assistant sanitaire ou le directeur vous préviennent le jour même.

Les frais médicaux sont avancés par ADN. Vous recevrez une facture. A réception de votre règlement, vous recevrez les feuilles de soins de votre enfant.

**Les objets de valeur sont vivement déconseillés**

(téléphone portable, lecteur mp3, bijoux, console...). Ils ne sont pas assurés et donc ni remplacés, ni remboursés en cas de perte, vol ou casse.

Il est conseillé d'emmener le nounours, ou autre doudou avec lequel votre enfant a l'habitude de s'endormir.

Si vous bénéficiez de la Complémentaire Santé Solidaire, pensez à transmettre dans le dossier de votre enfant, une attestation valide jusqu'à la fin de séjour.

Si votre enfant suit un régime alimentaire particulier ou a besoin d'une attention particulière, vous l'expliquerez précisément sur la fiche sanitaire.

## LE TELEPHONE :

Il n'est pas nécessaire, ni conseillé de confier un téléphone portable à votre enfant. Des temps téléphone seront proposés (et non imposés) aux enfants, s'ils souhaitent vous appeler. Attention, nous mettons un portable à disposition de l'équipe et leur demandons de masquer le numéro. De ce fait, merci à vous de répondre aux éventuels appels masqués sur cette période.

Si des enfants sont en possession de téléphones portables, ceux-ci peuvent être récupérés par l'équipe d'encadrement qui met en place un fonctionnement pour leur utilisation.



## PLANNING PREVISIONNEL\* LA VIE DE ROBINSON JUNIOR

		Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6	Jour 7	Jour 8	Jour 9	Jour 10	Jour 11
MATIN	9H00 12h00	Voyage aller	Equipe ADN Grand jeu en foret	Equipe ADN Bricolage Nature	<b>Intervention Accrobranchés</b> 2 moniteurs 3 séances avec 8 enfants max par moniteur et par séance	<b>Animation CPIE</b> 9h-17h : Randonnée à la journée Barrage de St Genest	<b>Journée Lac de DEVESSET</b> (baignade + jeu en foret + balade) Départ en car 9h30 retour 18h00 Pique nique	Equipe ADN Journée Olympiades	<b>Animation CPIE</b> 9h-17h journée trappeur + Bivouac sur site ou proche du centre	Equipe ADN Balade en forêt retour bivouac	Achat de souvenirs au Village	Depart du centre en direction de la gare de Saint Etienne
REPAS		Dejeuner sur le centre ou pique-nique	Dejeuner sur le centre		Pique nique sur site	<i>pique nique</i>		Dejeuner sur le centre		Dejeuner sur le centre		Dejeuner sur le centre ou pique-nique
APRES- MIDI	14h00 17h00	Arrivée / installation et visite du centre	<b>Animation CPIE</b> Balade sensorielle avec animateur CPIE	<b>Intervention Vincent ESTEBAN</b> Slackline				<b>Animation CPIE</b> J'apprends la Foret	Repas feu de camp le soir	Equipe ADN Journée Olympiades	Préparation des valises	Voyage retour
REPAS		Dîner										
VEILLEE		Veillée de présentation	Jeux de société	veillée conte	veillée jeu sportif	Veillée calme	Soirée cinéma	Veillée Loup Garou		Soirée dansante / boum	Veillée Time's Up	

		Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6	Jour 7	Jour 8	Jour 9	Jour 10	
MATIN	9H00 12h00	Voyage aller	Equipe ADN Grand jeu en foret	Equipe ADN Bricolage Nature	<b>Intervention Accrobranchés</b> 2 moniteurs 3 séances avec 8 enfants max par moniteur et par séance	<b>Animation CPIE</b> 9h-17h journée trappeur + Bivouac sur site ou proche du centre	<b>Journée Lac de DEVESSET</b> (baignade + jeu en foret + balade) Départ en car 9h30 retour 18h00 Pique nique	Equipe ADN Journée Olympiades	Equipe ADN Balade en forêt retour bivouac	Achat de souvenirs au Village	Depart du centre en direction de la gare de Saint Etienne	
REPAS		Dejeuner sur le centre ou pique-nique	Dejeuner sur le centre		Pique nique sur site	Repas feu de camp le soir		Dejeuner sur le centre			Dejeuner sur le centre ou pique-nique	
APRES- MIDI	14h00 17h00	Arrivée / installation et visite du centre	<b>Animation CPIE</b> Balade sensorielle avec animateur CPIE	<b>Intervention Vincent ESTEBAN</b> Slackline				<b>Animation CPIE</b> J'apprends la Foret	Equipe ADN Journée Olympiades	Préparation des valises	Voyage retour	
REPAS		Dîner										
VEILLEE		Veillée de présentation	Jeux de société	veillée conte	veillée jeu sportif		Soirée cinéma	Veillée Loup Garou	Soirée dansante / boum	Veillée Time's Up		

\* Planning prévisionnel à titre indicatif

**NOM :** .....

**Prénom :** .....

DESIGNATION	Quantité conseillée	Quantité famille	Quantité arrivée	Quantité départ
<b>Nécessaire pour le séjour</b>				
Vêtement de pluie type K-Way	1			
Blouson d'été ou polaire (pour les soirées fraîches)	1			
Casquette ou chapeau de soleil	1			
Lunette de soleil avec attaches	1			
Crème solaire écran total <u>indice 60</u>	1			
Stick protecteur pour les lèvres	1			
Sac à dos (pour les sorties)	1			
Gourde minimum 0.75L (conseillée 1 litre)	1			
Paire de chaussures de rando ou "bonne baskets"	1			

<b>Vêtements pour le séjour</b>				
Pantalon ou jean	2			
Jogging ou survêtement complet	2			
Shorts ou bermudas	3			
Legging	(facultatif)			
Jupe ou robe	(facultatif)			
Sweat-shirt	3			
Pull-over ou gilet chaud	2			
Maillot de bain et drap de bain	1			
Tee-shirts, maillots de corps ou débardeurs	7			
Chemise, Polo	(facultatif)			
Slips ou culottes	7			
Paires de chaussettes	7			
Pyjama ou chemise de nuit	2			
Paire de tennis ou de sandales	1			
Paire de chaussons	1			

<b>Nécessaire de toilette</b>				
Serviette de toilette (une grande et une petite)	2			
Gant de toilette	(facultatif)			
Trousse de toilette : savon ou gel douche, dentifrice, brosse à dents, shampoing, brosse à cheveux, (prévoir une <i>charlotte pour les cheveux longs</i> )	1			
Paquet de mouchoirs en papier	2 ou 3			
Traitement anti-poux	facultatif			

<b>Accessoires</b>				
Sac à linge sale en toile	1			
Sacs en toile de préférence (pour mettre les chaussures)	2			
Nécessaire à courrier (enveloppes timbrées à l'adresse, papier et stylo)	1			
Livre ou magazine	facultatif			
Jeux de société	facultatif			

**IMPORTANT !** Signaler les soins particuliers dont votre enfant peut avoir besoin et remettre les médicaments et l'ordonnance, en cas de traitement, à un animateur. Nous vous conseillons vivement de ne pas confier à votre enfant d'objets de valeur. Ces objets ne sont en aucun cas sous la responsabilité du directeur et d'ADN, et ne peuvent être ni remboursés, ni remplacés en cas de vol, perte ou casse.

**CONSIGNES POUR UN MEILLEUR ACCUEIL DE VOTRE ENFANT ET SUIVI DE SES AFFAIRES :**

- ◊ Compléter la colonne « Quantité famille », ne pas oublier le NOM, et placer la présente fiche complétée **dans le bagage** de votre enfant.
- ◊ Tenir compte dans le présent inventaire du linge porté par votre enfant au départ.
- ◊ Marquer toutes les affaires au NOM de votre enfant (pour éviter l'effacement lors des lavages, si possible marques cousues).
- ◊ Habiller et équiper votre enfant de linge lavable en machine, éviter les **vêtements fragiles et chers**.
- ◊ Marquer les bagages au NOM de votre enfant.
- ◊ Si votre enfant est énurétique, prévoir 2 pyjamas supplémentaires.
- ◊ Si votre enfant a des poux ou en a eu, **prévoyez, le shampoing ou la lotion, en nous indiquant la date à laquelle vous avez commencé le traitement, afin qu'il soit poursuivi. Si vous avez eu des punaises de lit à votre domicile ou dans votre immeuble, merci de traiter, désinfecter très soigneusement la valise de votre enfant.**

**PRENOM DE L'ANIMATEUR :**