

Aires de jeux inclusives

Parc de Choisy - Aire des Petits 44 rue Charles Moureu, Paris 13e

Niveau 3: « Plus de 50% de jeux inclusifs sur l'aire »

Direction des espaces verts et de l'environnement de la Ville de Paris - Service d'exploitation des jardins - Aires de jeux inclusives | Janvier 2025 |



Vue d'ensemble



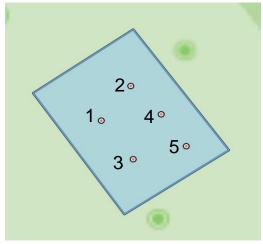


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



- 1 Jeu ressort « Le quatro »
- 2 Jeu ressort « Le frelon »
- 3 Jeu ressort double « Rainette »
- 4 Jeu ressort « Le grand dauphin »
- 5 Jeu ressort « Looping »

1-Jeu ressort « Le quatro »

De 2 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise
- Présence de poignées de préhension et de repose-pieds

- **Stimulation sociale:** favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Osciller : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

2 -Jeu ressort « Le frelon »

De 2 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- · Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence de poignées de préhension
- Jeu avec parois latérales, dossier et reposepieds pour une position stable et un bon maintien

- Stimulation sociale: favorise l'interaction. la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Osciller : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination entretenir pour mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)



3- Jeu ressort « Rainette »

De 2 à 12 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise
- Présence de poignées de préhension et de repose-pieds

- Stimulation sociale: favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Osciller : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)



4- Jeu ressort « Le grand dauphin »

De 2 à 12 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- · Jeu en position assise ou allongé, et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence d'une poignée de préhension
- Jeu avec parois latérales, dossier pour une position stable et un bon maintien

- **Stimulation sociale:** favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Osciller : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination entretenir pour mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)



5 – Jeu ressort « Looping »

De 1 à 5 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence de poignées de préhension
- Jeu avec parois latérales, dossier et reposepieds pour une position stable et un bon maintien

- Stimulation sociale: favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- Osciller : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

