



Aires de jeux inclusives

Square du docteur Calmette – Aire « tout âges »

2, rue Jean-Sicard, Paris 15ème

Niveau 3 : « au moins 50% de jeux inclusifs sur l'aire »

Direction des espaces verts et de l'environnement de la Ville de Paris – Service d'exploitation des jardins - Aires de jeux inclusives | Octobre 2025 |



Vue d'ensemble

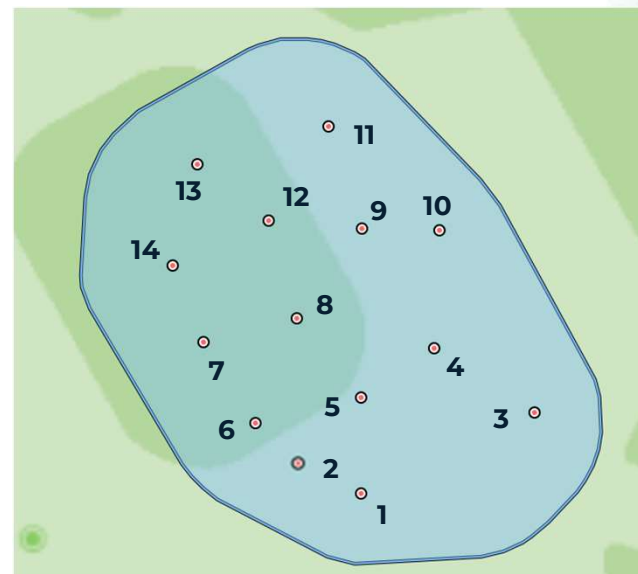


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Structure Toboggan « Donjon »
- 2 – Jeu au sol « l'araignée »
- 3 – Structure Toboggan « Caméléo 2 tours »
- 4 – Jeu sur ressort « Poney »
- 5 – Jeu sur ressort « Kangourou »
- 6 – Jeu sur ressort « Jardin Secret »
- 7 – Jeu à thème « Labyrinthe »
- 8 – Petit Toboggan « Maisonnnette »
- 9 – Jeu sur ressort « Dragon »
- 10 – Structure Toboggan « Château Fort / Palace »
- 11 – Structure Toboggan « Piccolo 2 Tours »
- 12 – Jeu sur ressort « Pégase »
- 13 – Toboggan « La Caverne d'Aladin »
- 14 – Cabane « La Villa Ludens »

1 – Structure Toboggan « Donjon »

De 4 à 12 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Toboggan – Glisse
- Escalade et équilibre
- Difficulté modérée à élevée

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

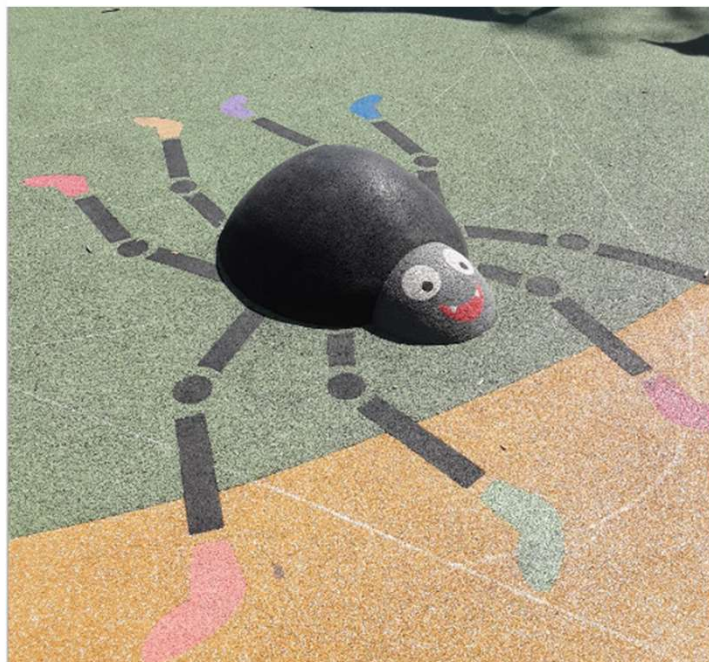
- Structure ouverte et aérée permettant une bonne visibilité et sécurité
- Zone de repos au sol avec petit hamac-balançoire

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.
- **Se balancer** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

2 – Jeu au sol « l'Araignée »

De 1 à 6 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Structures en 3 dimensions

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeux au sol, utilisables par tous

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Stimulation tactile** : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes
- **Stimulation visuelle** : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.

3 – Structure Toboggan « Caméléon 2 Tours »

De 3 à 10 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Parcours d'évolution
- Toboggan - Glisse
- Panneaux ludiques avec éléments en reliefs et colorés
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeux au sol (panneaux ludiques, éléments de décors en relief permettant le « touchée », comptoir)
- Structure ouverte et aérée permettant une bonne visibilité et sécurité
- Rampe d'accès inclinée avec dispositif de retenue

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader, ramper, travailler l'équilibre et glisser en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos
- **Stimulation visuelle** : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.

4 – Jeu sur ressort « Poney »

De 2 à 6 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- 2 utilisateurs
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence de barres de préhension et de soutien
- Jeu avec parois latérales et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

5 – Jeu sur ressort « Kangourou »

De 2 à 6 ans



DESRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

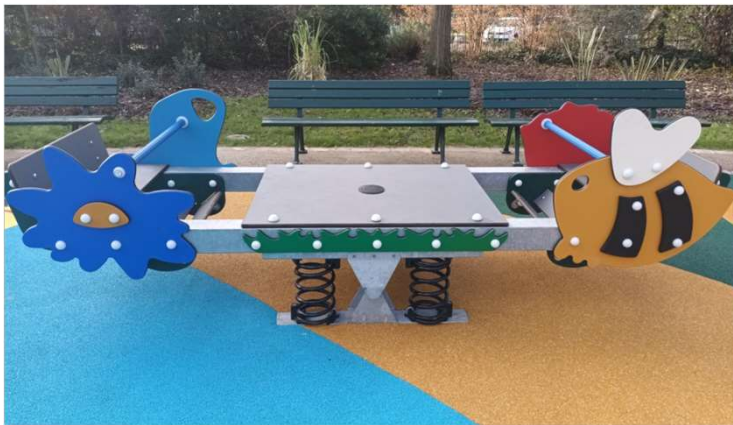
- Jeu en position assise
- Présence de barres de préhension et repose-pieds

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

6 – Jeu sur ressort « Jardin Secret »

De 3 à 8 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu oscillant
- Jeu à thème
- Éléments du jeu en relief

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence de barres de préhension et de soutien
- Jeu avec parois latérales, dossiers et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien
- Plateau Centrale permettant l'utilisation du jeu en position allongée

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)
- **Stimulation visuelle** : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.
- **Stimulation tactile** : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes.

7 – Jeu à thème « Labyrinthe »

De 1 à 4 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Éléments mobiles
- Jeu coloré avec éléments en relief

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu de plain-pied et zone d'évolution large à proximité et autour du jeu (UFR)
- Éléments en relief et coloré permettant aux malvoyants de discerner les motifs

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Stimulation tactile** : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes
- **Stimulation visuelle** : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habileté des jeunes enfants tout en s'amusant.
- **Réfléchir** : aide l'enfant à devenir autonome, à prendre confiance en lui

8 – Petit Toboggan « Maissonnette »

De 1 à 6 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Toboggan – Glisse
- Jeu à thème avec éléments en relief

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu bas
- Escalier avec marches larges et barres de préhension pour faciliter l'accès

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération pour impulser et faire durer la rotation du jeu. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.

9 – Jeu sur ressort « Dragon »

De 1 à 6 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence de barres de préhension et de soutien
- Jeu avec parois latérales et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

10 – Structure Toboggan « Château Fort / Palace »

De 2 à 6 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Parcours d'évolution
- Toboggan - Glisse
- Panneaux ludiques avec éléments en reliefs et colorés
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeux au sol (panneaux ludiques, éléments de décors en relief permettant le « touchée »)
- Structure ouverte et aérée permettant une bonne visibilité et sécurité
- Escalier avec mains courante et marches larges pour un accès facilité

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader, ramper, travailler l'équilibre et glisser en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos
- **Stimulation visuelle** : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.

11 – Structure Toboggan « Piccolo 2 Tours »

De 2 à 12 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Parcours d'évolution
- Toboggan - Glisse
- Panneaux ludiques avec éléments en reliefs et colorés
- tunnel
- Difficulté progressive

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeux au sol (panneaux ludiques, éléments de décors en relief permettant le « touchée », zone de repos)
- Structure ouverte et aérée permettant une bonne visibilité et sécurité
- Rampe d'accès inclinée avec dispositif de retenue
- Echelle avec barres de maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader, ramper, travailler l'équilibre et glisser en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos

12 – Jeu sur ressort « Pégase »

De 1 à 4 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise avec plateau central
- Présence de barres de préhension et repose-pieds

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

13 – Toboggan « La Caverne d'Aladin »

De 2 à 6 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Toboggan - Glisse

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Barre de préhension au départ du toboggan
- Mains courantes sur l'escalier
- Abri accessible au sol
- Accompagnement de l'enfant possible par l'extérieur

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération pour impulser et faire durer la rotation du jeu. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- **Motricité** : permet de travailler l'équilibre et la conscience spatiale, en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos

13 – Cabane « La Villa Ludens »

De 1 à 6 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Cabane (repos, fabulation)

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu de plain-pied

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération pour impulser et faire durer la rotation du jeu. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.