



Aires de jeux inclusives

Square Franck Bauer – Aire « Petits »

26 rue Dupleix, Paris 15ème

Niveau 3 : « au moins 50% de jeux inclusifs sur l'aire »

Direction des espaces verts et de l'environnement de la Ville de Paris – Service d'exploitation des jardins - Aires de jeux inclusives | Octobre 2025 |



Vue d'ensemble

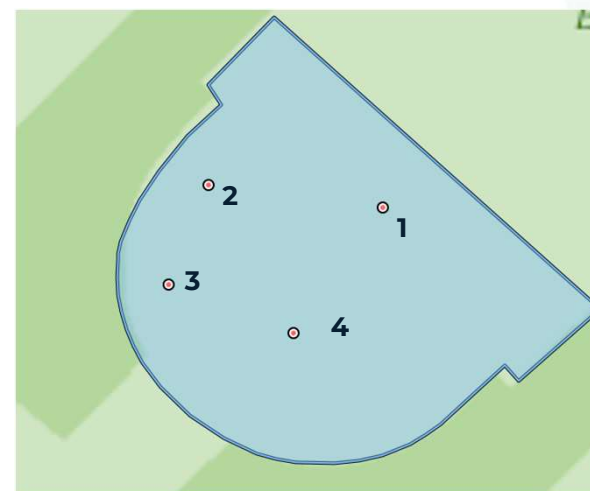


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Structure Toboggan « Donjon »
- 2 – Jeu au sol « l'araignée »
- 3 – Structure Toboggan « Caméléo 2 tours »
- 4 – Jeu sur ressort « Poney »

1 – Bac à sable

De 1 à 6 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu de manipulation et de construction

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Accès de plain-pied et transfert possible (UFR)

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habileté des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Stimulation tactile** : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes
- **Réfléchir** : aide l'enfant à devenir autonome, à prendre confiance en lui

2 – Toboggan « Ginko »

De 1 à 6 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Toboggan – Glisse
- Zone de repos
- Tunnel

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Présence de marches larges pour faciliter la montée
- Présence d'une rampe d'accès avec dispositif au sol facilitant la montée
- Zone de repos et tunnel au sol

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.

3 – Jeu Labyrinthe « Ginko »

De 1 à 6 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Parcours d'évolution
- Tunnel
- Panneaux ludiques de manipulation avec éléments en reliefs

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeux au sol (panneaux ludiques, panneaux de manipulation, parcours)
- Jeu transparent, avec de nombreuses ouvertures pour permettre la surveillance, l'accompagnement et l'aide à l'évolution

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader, ramper, travailler l'équilibre et glisser en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos
- **Stimulation visuelle** : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.

4 – Jeu sur ressort « Tortue double »

De 1 à 6 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- 2 utilisateurs
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil (UFR)
- Présence de barres de préhension et de soutien
- Jeu avec parois latérales et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)