



Aires de jeux inclusives

Square Belleville Télégraphe – Aire « Petits – Moyens »

246 rue de Belleville, Paris 20^{ème}

Niveau 3 : « Plus de 50% de jeux inclusifs sur l'aire »

Vue d'ensemble

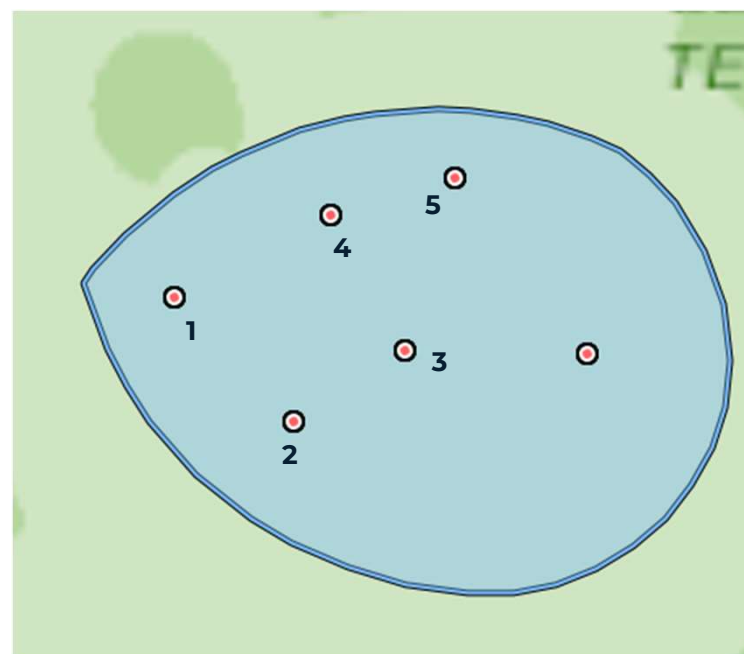


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Structure toboggan « Diabolo Baby »
- 2 – Maisonnnette
- 3 – Jeu sur ressort « Hélicoptère Amazone »
- 4 – Table de jeux »City «
- 5 – Jeu sur ressort « Escargot Amazone »
- 6 – Structure toboggan « Nature »

1 – Structure toboggan « Diabolo Baby »

De 1 à 8 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu à thème coloré
- Parcours d'évolution
- Toboggan double glissières
- Panneaux de manipulation

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Panneaux ludiques, jeux de manipulation au sol
- Escalier et rampe sécurisés avec mains courantes pour favoriser l'accès
- Jeu transparent, avec de nombreuses ouvertures pour permettre la surveillance, l'accompagnement et l'aide à l'évolution

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habileté des jeunes enfants tout en s'amusant.

2 – Maissonnette

De 1 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Zone de repos

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu accessible à tous (y compris UFR)
- Zone de repos et d'isolement

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.

3 – Jeu sur ressort « Hélicoptère Amazone »

De 2 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu à thème
- Jeu oscillant

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Jeu avec parois latérales, dossier et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)
- **Stimulation visuelle** : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations

4 – Table de jeux « City »

De 2 à 6 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu de réflexion
- Jeu de manipulation
- Assises de repos

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Assises larges et accessible au sol pour les UFR

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Réfléchir** : aide l'enfant à devenir autonome, à prendre confiance en lui, et aussi à coopérer avec l'autre et appréhender les causes et conséquences.

5 – Jeu sur ressort « Escargot Amazone »

De 1 à 5 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Jeu avec parois latérales, dossier et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)
- **Stimulation visuelle** : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations

6 – Structure toboggan « Nature »

De 3 à 12 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Filet d'escalade
- Toboggans - glisse
- Pont de singe
- Panneaux ludiques, jeux de manipulation

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Panneaux ludiques, jeux de manipulation au sol accessibles aux UFR
- Difficulté progressive modérée à élevée

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant.
- **Challenge** : permet aux enfants de se confronter, de se dépenser et de progresser à travers des défis progressifs