



Aires de jeux inclusives

Square Raoul Nordling – Aire « Grands »

28 rue Saint-Bernard, Paris 11^{ème}

Niveau 3 : « Plus de 50% de jeux inclusifs sur l'aire »

Direction des espaces verts et de l'environnement de la Ville de Paris – Service d'exploitation des jardins - Aires de jeux inclusives | Juillet 2026 |

Vue d'ensemble

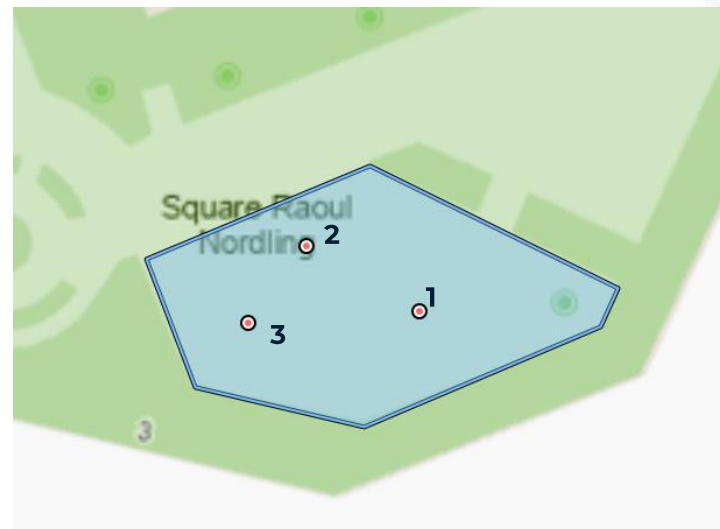


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Structure Cameleo Fantastic
- 2 – Jeu sur ressort « Le Quatro »
- 3 – Jeu « Le Wok »

1 – Structure Cameleo Fantastic

De 4 à 12 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Grande structure 4 tours
- 3 Toboggans (1 grand et 1 double)

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Glissière double sur un toboggan, permettant l'accompagnement de l'enfant par un ami ou un aidant
- Panneaux ludiques et zones de repos + refuge au sol accessibles aux UFR (espace de rencontre)
- Barres de préhension et de maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habileté des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.

2 – Jeu sur ressort « Le Quatro »

De 2 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs (4 places)
- Jeu oscillant

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise
- Plateforme centrale utilisable en position allongée
- Jeu avec barres de préhension/soutien et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

3 – Jeu rotatif « Le Wok »

De 3 à 10 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu rotatif

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil (UFR)
- Jeu profond permettant un bon maintien en fonctionnement

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération pour impulser et faire durer la rotation du jeu. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- **Motricité** : permet de travailler l'équilibre et la conscience spatiale, en toute sécurité
- **Tourner** : permet à l'enfant d'expérimenter la vitesse et la notion de gravité