



Aires de jeux inclusives

Square Emile Cohl
60 Bd Soult, 75012 Paris

Niveau 3 : Plus de 50% de jeux inclusifs sur l'aire

Vue d'ensemble

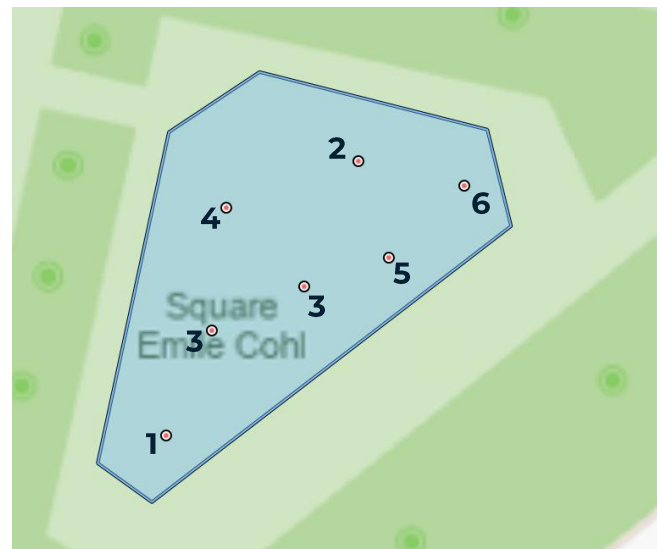


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Structure toboggan « Ginko »
- 2 – Jeu « La petite voiture »
- 3 – Jeux La toupie
- 4 – Structure 2 tours « Elite » Toboggan
- 5 – Jeu à ressort « Quatro »
- 6 – Jeu à ressort « Le Cygne »

1 – Structure Toboggan « Ginko »

De 1 à 5 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Glisse (toboggan)

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Structure ouverte et aérée permettant une bonne visibilité et sécurité
- Escalier d'accès avec marches larges et barres de maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader, glisser en toute sécurité

2 – Jeu « La petite voiture »

De 1 à 6 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu de plain-pied et zone d'évolution large à proximité et autour du jeu (UFR)
- Hauteur du jeu permettant un usage par tous, en position assise (avec transfert)

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant

3 – Jeu La Toupie

De 4 à 15 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu mobile-toupie

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Jeu profond permettant un bon maintien en fonctionnement

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération pour impulser. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- **Tourner** : permet à l'enfant d'expérimenter la vitesse et la notion de gravité.
- **Motricité** : permet de travailler l'équilibre et la conscience spatiale, en toute sécurité.

4 - Structure tours « élite » + toboggan

De 2 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Structure toboggan
- Panneaux ludiques

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Eléments de jeux au sol (panneaux ludiques) accessible aux UFR

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader, glisser en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos

5 – Jeu à ressort Quatro

De 2 à 8 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu oscillant

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise
- Jeu disposant de poignées et de repose-pieds pour une position stable et un bon maintien
- Plateforme centrale utilisable en position allongée

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement.

6 - Jeu à ressort « Le Cygne »

De 1 à 6 ans



DESRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Jeu avec parois latérales, dossier et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien
- Présence de poignées de préhension

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller** : permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement.