



Aires de jeux inclusives

Square Marcel Pagnol

12 rue de Laborde, Paris 8^{ème}

Niveau 3 : « Plus de 50% de jeux inclusifs sur l'aire »

Vue d'ensemble



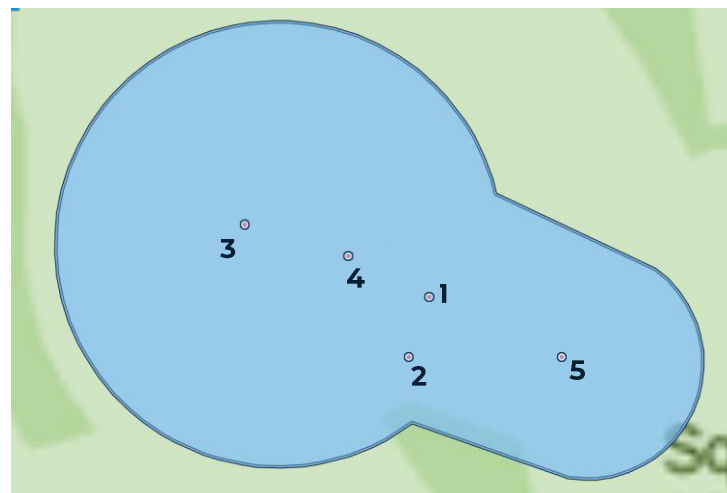
Situation

Plan de localisation au sein du jardin



- 1 – Grimpeur avec corde
- 2 – Toboggan Talus
- 3 – Structure « Hutte de castor »
- 4 – Pont de randonnée
- 5 – Panneau ludique

Zoom sur l'aire de jeux



1 – Grimpeur avec corde

De 6 à 12 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu de grimpe

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Pas d'éléments d'accessibilité spécifiques

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet de grimper, escalader, travailler en toute sécurité

2 – Toboggan Talus

De 4 à 10 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-Utilisateurs
- Toboggan –Glisse

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Pas d'éléments d'accessibilité spécifiques

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction et la rencontre, fait attendre son tour. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Glisser** : permet de glisser en avant, sur le dos ou sur le ventre
- **Motricité** : permet de grimper et glisser en toute sécurité avec les joues latérales

3 – Structure « Hutte de castor »

De 2 à 6 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Panneaux ludiques
- Toboggan

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Panneaux ludiques accessibles au sol
- Escalier avec marches larges et poignées pour accès facile
- Jeu transparent, avec de nombreuses ouvertures pour permettre la surveillance, l'accompagnement et l'aide à l'évolution

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet d'évoluer et traverser en toute sécurité, grâce aux barreaudages.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habileté des jeunes enfants tout en s'amusant

4 – Pont de randonnée

De 2 à 6 ans



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu d'équilibre

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu transparent permettant la surveillance, l'accompagnement et l'aide à l'évolution
- Présence de barres de préhension

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet de traverser et s'équilibrer en toute sécurité. Travaille la proprioception et la conscience de l'espace.

5 – Panneau ludique

De 2 à 12 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Éléments mobiles
- Jeu de coopération

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu de plain-pied et zone d'évolution large à proximité et autour du jeu (UFR)
- Hauteur de jeu permettant un usage pour tous, en position assise et debout

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et l'expression des sentiments. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Stimulation tactile** : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habilité manuelle et la coordination des gestes.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Réfléchir** : aide l'enfant à devenir autonome, à prendre confiance en lui, et aussi à coopérer avec l'autre et appréhender les causes et conséquences.