



Aires de jeux inclusives

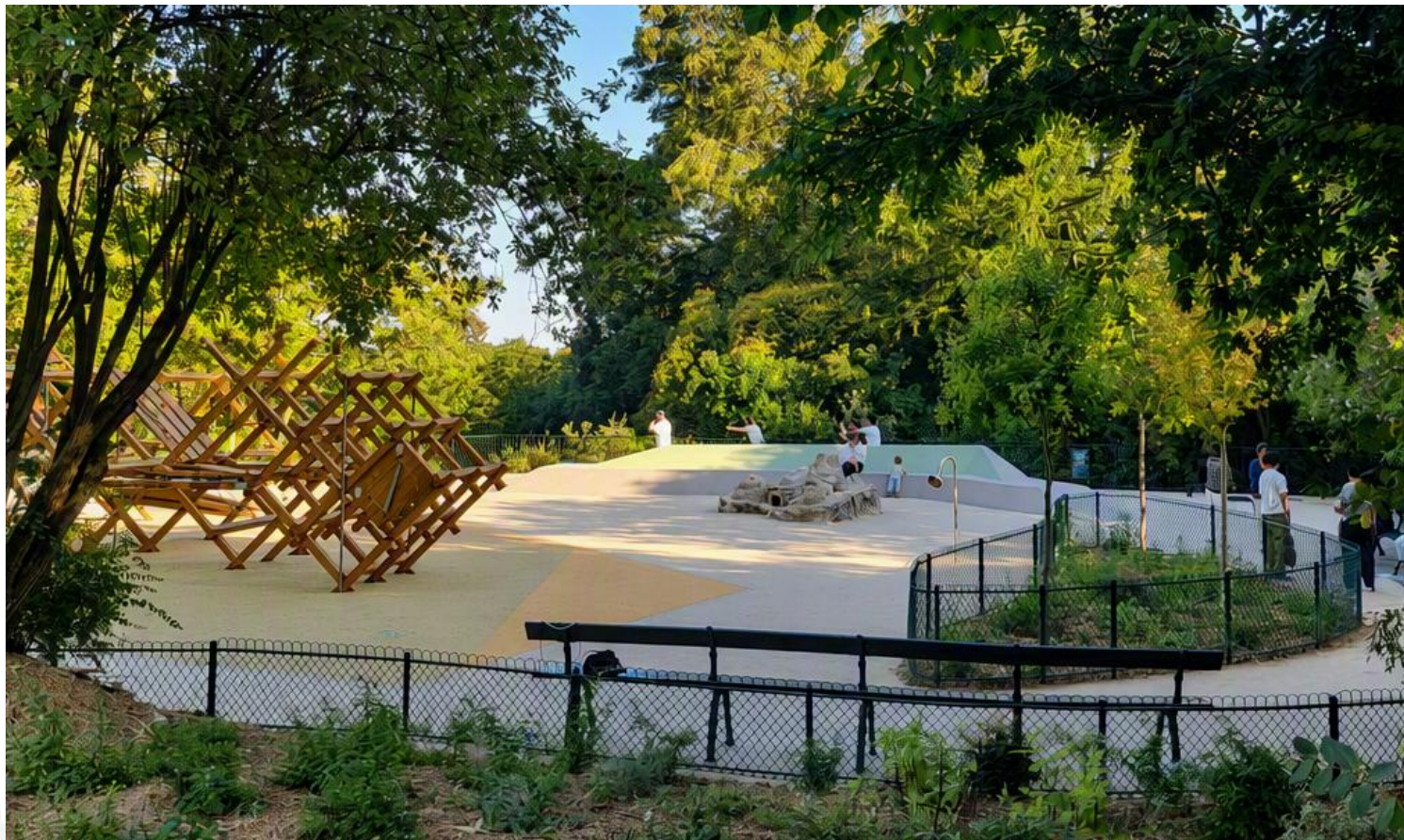
Parc des Buttes Chaumont Crimée

7 rue de Crimée, Paris 19^{ème}

Niveau 3 : « Plus de 50% de jeux inclusifs sur l'aire »

Direction des espaces verts et de l'environnement de la Ville de Paris – Service d'exploitation des jardins - Aires de jeux inclusives | Juillet 2026 |

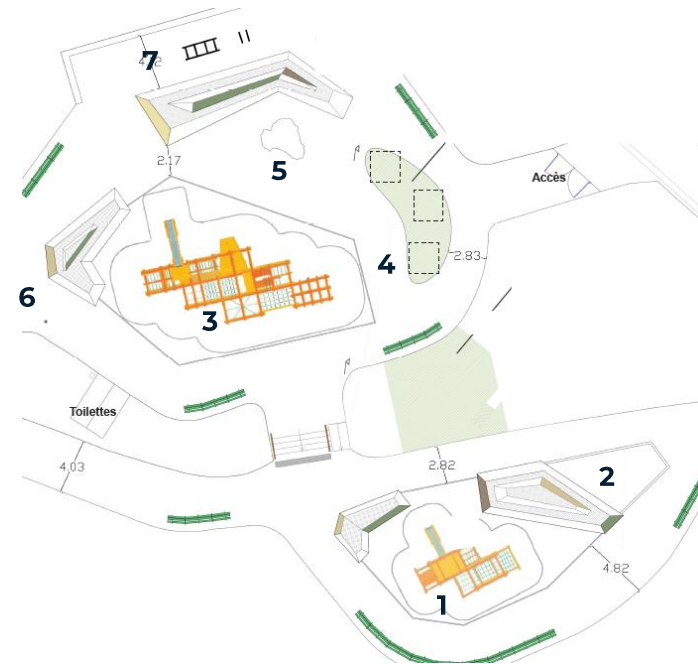
Vue d'ensemble



Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



- 1 – Structure « Odilo »
- 2 – Bac à sable
- 3 – Structure « Esplanado »
- 4 – Tubophones
- 5 – Jeu de billes
- 6 – Eléments ludiques (brumisateurs, assises)
- 7 – Zone de sport libre + Agrès sportifs

1 – Structure « Odilo »

De 3 à 8 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Jeux de gravure
- Multi-utilisateurs
- Jeu d'escalade



ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu transparent, nombreuses ouvertures pour permettre la surveillance, l'accompagnement et l'aide à l'évolution
- Engravure et écriture en braille permettant d'une part aux malvoyants de jouer à un jeu de « mission » et d'autre part l'apprentissage par tous de la Langue des Signes Française
- Table de jeux de société avec emplacement PMR

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité** : permet de grimper, traverser, escalader en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception.
- **S'équilibrer** : apprendre à gérer le vide et appréhender son environnement en hauteur ou sur une surface étroite.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant.

2 – Bac à sable

De 2 à 8 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu de manipulation et de construction

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu bas, accessible par transfert (UFR)
- Assises

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant
- **Stimulation tactile** : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habilité manuelle et la coordination des gestes.
- **Réfléchir** : aide l'enfant à devenir autonome, à prendre confiance en lui.

3 – Structure « Esplanado »

De 6 à 12 ans



DESSCRIPTIF DU JEU

- Jeu de gravure
- Multi-utilisateurs
- Jeu d'escalade



ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu transparent, nombreuses ouvertures pour permettre la surveillance, l'accompagnement et l'aide à l'évolution
- Plan incliné, présence de poignées et de maintiens facilitant l'accès pour un large public
- Engravure permettant d'une part aux malvoyants de jouer à un jeu de « mission » et d'autre part l'apprentissage de tous de la LSF (Langue des Signes Française)

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la coopération. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- **Motricité** : permet de grimper en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception.
- **S'équilibrer** : apprendre à gérer le vide et appréhender son environnement dans des exercices en hauteur ou sur une surface étroite.
- **Stimulation sonore** : permet l'éveil, la curiosité et la reconnaissance de sons.

4 – Tubophones

De 2 à 10 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu de communication

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu de plain-pied et zone d'évolution large à proximité et autour du jeu (UFR)
- Hauteur du jeu permettant un usage par tous, en position assise et debout

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Stimulation sonore** : permet l'éveil, la curiosité et la reconnaissance de sons

5 – Jeu de billes



DESRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu de billes

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Hauteur du jeu permettant un usage par tous, en position assise et debout

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Manipuler** : permet le développement de la motricité et l'habileté des jeunes enfants tout en s'amusant.
- **Stimulation tactile** : développe la motricité, stimule le « touché », augmente l'habileté manuelle et la coordination des gestes.

6 – Éléments ludiques



Brumisateurs

Enrochements



FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

Se reposer : Les enrochements / assises sont des lieux de repos pour les accompagnants et les enfants

Se rafraichir : En période de forte chaleur, l'aire de jeux est ombragée et rafraîchie

Stimulation sociale : favorise l'interaction, la rencontre. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.

Stimulation visuelle : les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.

7 – Aire sportive intergénérationnelle



DESRIPTIF DE LA ZONE

- Zone de sport libre
- Agrès fixes

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Agrès fixes de différentes hauteurs permettant les exercices au sol
- Zone libre pour les usages sportifs doux et à destination des seniors

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale** : l'aménagement de l'aire favorise la mixité intergénérationnelle
- **Motricité et physique** : permet de s'équilibrer, de réaliser des exercices de motricité et de travailler le bas et le haut du corps
- **Challenge** : permet de se confronter, de se dépenser et d'évoluer à travers des défis progressifs