Aires de jeux inclusives

Square Monseigneur Maillet – Aire « Petits »

Place des Fêtes, Paris 19ème

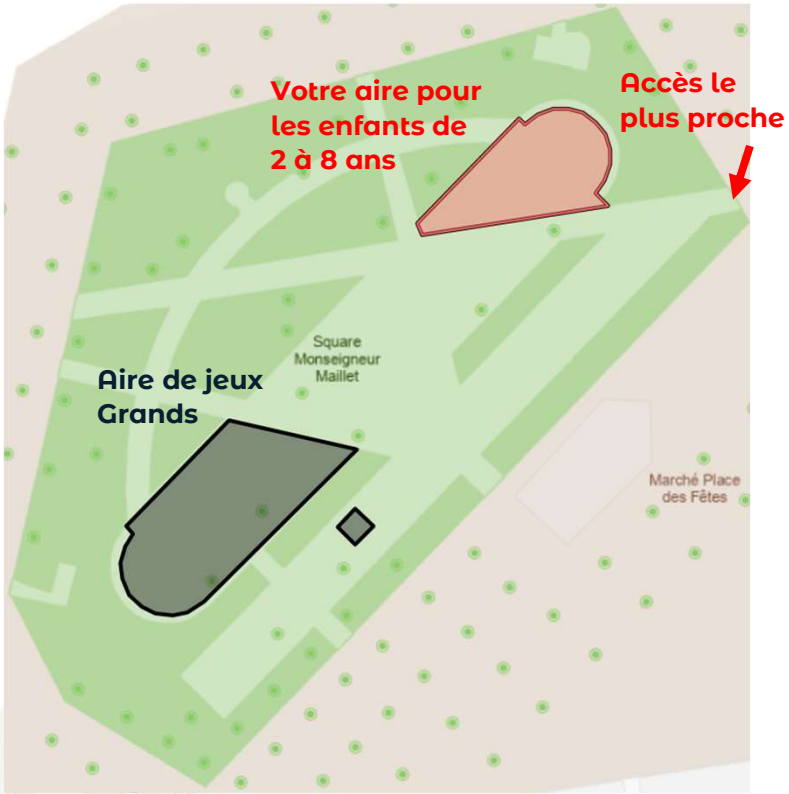
Niveau 4 : « inclusivité exemplaire »

Vue d’ensemble

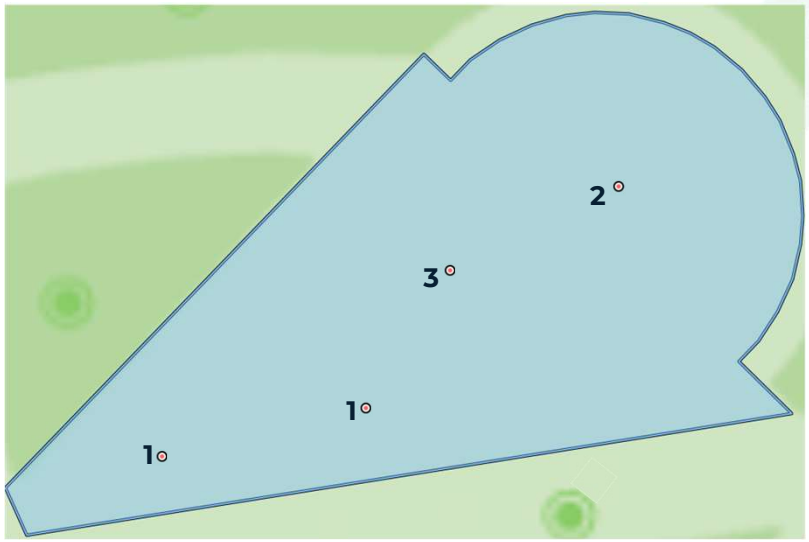


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



Zoom sur l'aire de jeux



1 – Jeux sur ressort « Cygne blanc »
2 – Tourniquet PMR
3 – Structure Toboggan

Légende niveaux d'inclusivité des jeux

Non conçu pour l'handicap visé	0
Partiellement adapté à l'handicap visé	1
Majoritairement adapté à l'handicap visé	2
Particulièrement adapté à l'handicap visé	3

1 – Jeux sur ressort « Cygne blanc »

De 2 à 6 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- 1 utilisateur
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise et transfert possible depuis un fauteuil
- Présence de barres de préhension et de soutien
- Jeu avec dossier, parois latérales et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale :** favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Stimulation visuelle :** les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.
- **Osciller :** permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

2 – Tourniquet PMR

De 2 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu de rotation - Tourniquet

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu de plain-pied
- Utilisable en position assise (y compris en fauteuil)
- Barres de préhension et de maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale :** favorise l'interaction, la rencontre et la coopération pour impulser et faire durer la rotation du jeu. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et de son empathie.
- **Tourner :** permet à l'enfant d'expérimenter la vitesse et la notion de gravité.
- **Motricité :** permet de travailler l'équilibre et la conscience spatiale, en toute sécurité avec des dispositifs d'aides et de repos

3 – Structure toboggan

De 2 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Difficulté progressive
- Toboggan
- Panneaux ludiques

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu transparent, avec de nombreuses ouvertures pour permettre la surveillance, l'accompagnement et l'aide à l'évolution
- Escalier sécurisé avec marches larges et planchers bas pour favoriser l'accès
- Eléments ludiques accessibles de plain-pied, zone d'évolution large à proximité et autour du jeu (UFR)

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale :** favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité :** permet de grimper, traverser, glisser en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception. Grimper haut est également un défi affectant positivement la confiance en soi.
- **Manipuler :** permet le développement de la motricité et l'habilité des jeunes enfants tout en s'amusant.