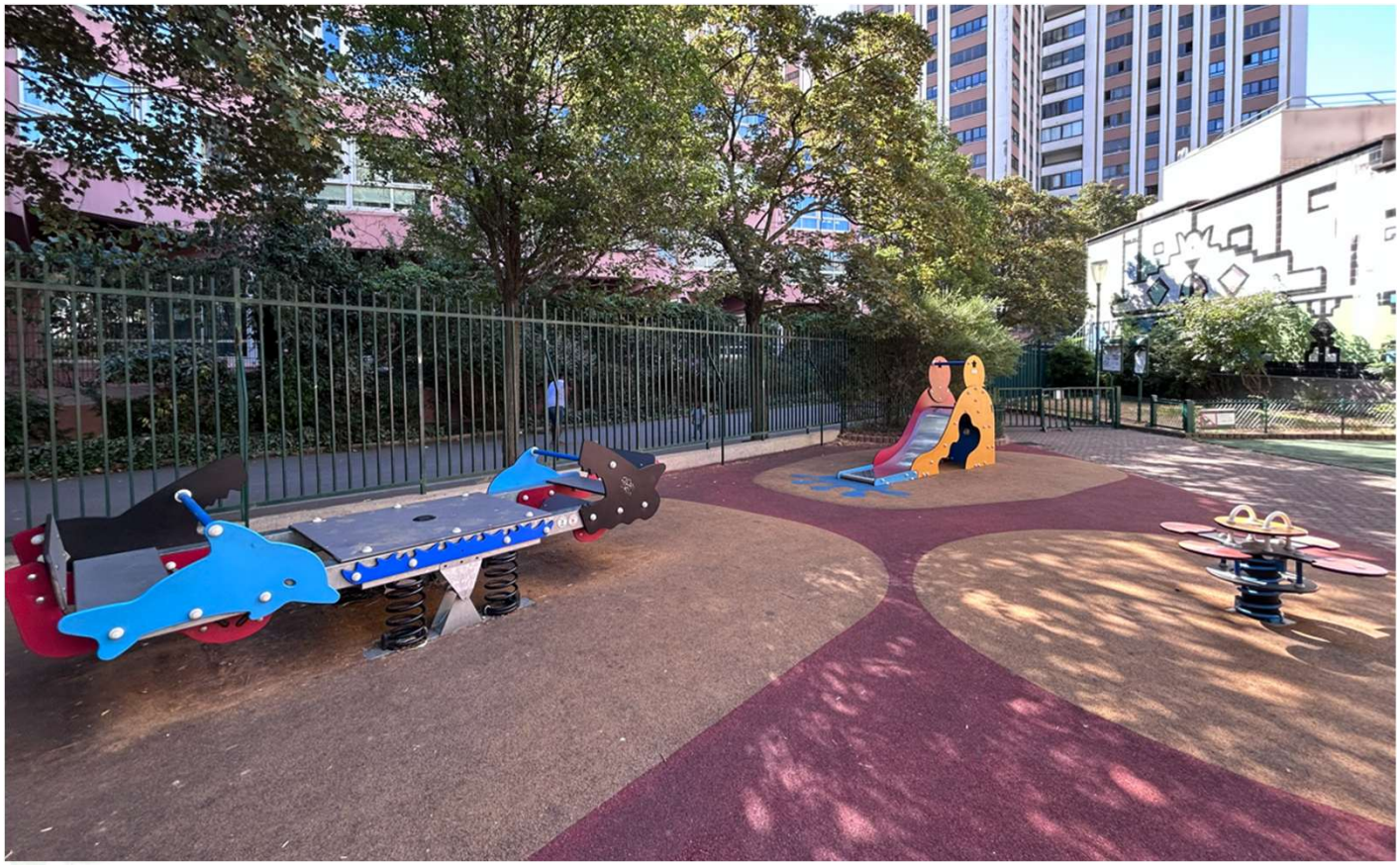
Aires de jeux inclusives

Square Eugénie Cotton – Aire « Petits »
9 rue Eugénie-Cotton, Paris 19 ème
Niveau 3 : « Plus de 50% de jeux inclusifs sur l'aire »

Vue d’ensemble

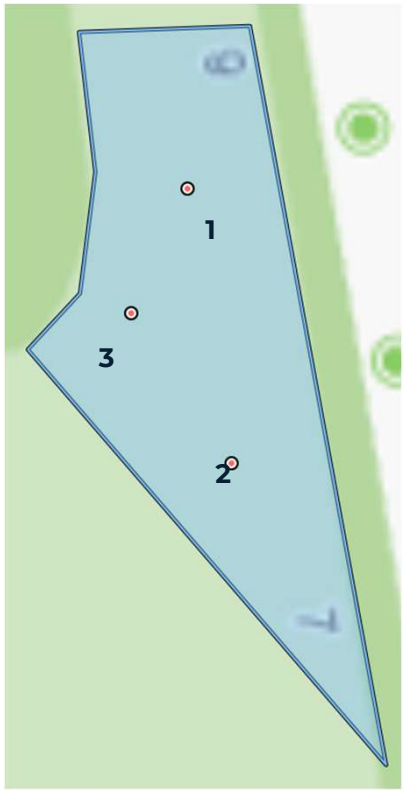


Situation

Plan de localisation au sein du jardin



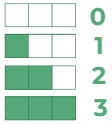
Zoom sur l'aire de jeux



1 – Jeu sur ressort « Les dents de la Mer »
2 – Toboggan « Caverne d'Aladin »
3 – Jeu sur ressort « La soucoupe volante »

Légende niveaux d'inclusivité des jeux

Non conçu pour l'handicap visé
Partiellement adapté à l'handicap visé
Majoritairement adapté à l'handicap visé
Particulièrement adapté à l'handicap visé



2 – Jeu sur ressort « Les dents de la Mer »

De 3 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu oscillant
- Jeu à thème

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise, accessible aux UFR par transfert
- Plateforme centrale utilisable en position allongée
- Jeu avec bancs inclusifs équipés de dossiers, de barres de préhension/soutien et repose-pieds pour une position stable et un bon maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale :** favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Stimulation visuelle :** les couleurs et graphismes éveillent la curiosité et permettent aux enfants de travailler la mémorisation et les associations.
- **Osciller :** permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes)

4 – Toboggan « Caverne d'Aladin »

De 2 à 6 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Toboggan large

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu transparent, avec de nombreuses ouverture pour permettre la surveillance, l'accompagnement et l'aide à l'évolution
- Escalier d'accès sécurisé par mains courantes et marches larges
- Glissière large avec zone de sortie plane pour faciliter la sortie

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale :** favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Motricité :** permet de grimper, traverser, escalader en toute sécurité. Travaille la coordination croisée et la proprioception

5 – Jeu sur ressort « La soucoupe volante »

De 2 à 8 ans



DESCRIPTIF DU JEU

- Multi-utilisateurs
- Jeu oscillant

ELEMENTS D'ACCESSIBILITE

- Jeu en position assise
- Présence de poignées de maintien

FONCTIONS LUDIQUES ET INCLUSIVES

- **Stimulation sociale :** favorise l'interaction, la rencontre et la fabulation. Permet le développement de la personnalité de l'enfant et sa construction intellectuelle.
- **Osciller :** permet d'expérimenter des mouvements désordonnés, travaille la conscience spatiale et l'équilibre, et la coordination pour entretenir le mouvement (avec les bras et/ou les jambes selon les aptitudes