

Paris lance son « Trocs de trucs » à l'Hôtel de Ville

A partir du 1er septembre à l'Hôtel de Ville de Paris, les agents municipaux pourront à la fois vider leurs placards et faire des heureux ! Un « Troc de trucs » leur permet désormais de déposer leurs objets, vêtements et petit électroménager dont ils ne se servent plus et en récupérer d'autres dont ils ont le besoin ou l'envie.

Dans une démarche d'économie circulaire, où ce qui ne nous sert plus peut rendre service à d'autres, la Ville de Paris a souhaité, auprès de ses agents, mettre en place un « Troc de trucs », à partir du jeudi 1er septembre.

Il a été inauguré ce matin dans la cour de l'Hôtel de Ville par Antoinette Guhl, adjointe à la Maire de Paris en charge de l'économie sociale et solidaire, l'innovation sociale et l'économie circulaire, et Emmanuel Grégoire, adjoint à la Maire de Paris en charge des ressources humaines, des services publics, et de la modernisation de l'administration.

Le « Troc de trucs » est un support réalisé par la Direction du Patrimoine et de l'Architecture de la Ville de Paris, qui permet de recueillir les objets déposés par les agents municipaux et de les partager à d'autres qui en auraient besoin, dans une logique d'économie circulaire, collaborative, du partage et de lutte contre le gaspillage.

Cette opération est un premier pas vers une expérimentation qui sera mise en place dans plusieurs arrondissements dès la rentrée, notamment les 10e et 12e arrondissements, à l'attention des habitants. Cette expérimentation va durer une année et les Parisiennes et Parisiens seront pleinement impliqués dans ce projet. L'objectif de la Ville de Paris est de permettre à tous de profiter de cet objet.

Dans le 10e, le Troc de trucs prendra la forme d'une armoire en bois construite par des jeunes parisiens en service civique avec l'association *Extramuros* durant l'année. Dans le 12e arrondissement, l'association *Cap ou pas Cap* porte la démarche et le Troc de trucs sera adossé au kiosque citoyen existant. Les habitants du quartier sont intégrés à ce projet pour construire cet objet et déterminer les règles de son fonctionnement.