

## **Dojo Esport : l'avenir de la pratique en discussion à l'Hôtel de Ville**

**Le Dojo Esport, qui réunit l'ensemble des acteurs et actrices professionnel-le-s et associatifs de la discipline, revient pour sa deuxième édition dans les salons de l'Hôtel de Ville, affirmant le soutien de la Ville de Paris pour permettre le développement de l'eSport dans la capitale.**

La deuxième édition du Dojo Esport se déroule dans les salons de l'Hôtel de Ville ce vendredi 26 janvier. Évènement international, il réunit l'ensemble des acteurs et actrices professionnel-le-s et associatifs de la discipline. Il a vocation, grâce notamment à un programme de conférences thématiques, de décrypter les enjeux de cet écosystème. La première édition a réuni sept nationalités différentes et plus de 13 secteurs professionnels. Lors de cette journée, de nombreux sujets vont être abordés comme le dialogue avec les éditeurs, le regroupement des associations, ou encore les perspectives d'évolutions de ce marché.

L'accueil de cet évènement de grande ampleur à l'Hôtel de Ville réaffirme la volonté de Paris de s'imposer comme capitale incontournable de l'eSport : phénomène d'envergure mondiale, cette pratique est bien ancrée dans notre pays, avec plusieurs millions de joueuses et de joueurs de toutes les générations. Les compétitions rassemblent également des milliers de personnes, à l'exemple des finales européennes des « League Championship Series » organisées à l'AccorHotels Arena en septembre dernier, le plus gros évènement eSport jamais vu dans l'hexagone.

Jean-François Martins, adjoint à la Maire de Paris en charge du Sport, du Tourisme et des jeux Olympiques et Paralympiques a annoncé en fin d'année 2017 le développement de l'eSport de proximité, avec la mise en place d'une concertation publique pour le premier trimestre 2018. Toutes les structures Esport, qu'elles soient associatives, privées ou autre, pourront se faire connaître auprès des services de la Ville et participer à un projet commun de développement de la pratique à l'échelle territoriale. Il s'agira du premier temps fort de cette année en matière d'esport parisien.

Pour Jean-François Martins, « le secteur de l'eSport a besoin d'un accompagnement afin de permettre aux actrices et aux acteurs du secteur d'avoir des lieux pour mieux encadrer la pratique et accompagner l'innovation dans ce domaine en plein essor ». L'édile ajoute que « mieux fédérer les associations et pratiquant-e-s permettra aussi un meilleur développement de l'attractivité de la Ville, afin d'accueillir plus d'évènements internationaux dans les années à venir, mais aussi, entre autres, soutenir les évènements déjà implantés. Nous voulons que Paris devienne la capitale européenne de l'eSport ».