

# MAISON DE L'ESPORT



© Jean-Baptiste Curliat / Ville de Paris

**DOSSIER DE PRESSE - AVRIL 2024**



# SOMMAIRE

---

Edito de Pénélope Komitès .....	P.3
Edito d'Eric Pliez .....	P.4
Edito de Frédéric Gau .....	P.5
Le soutien de la Ville de Paris à l'écosystème esport .....	P.6
La Maison de l'esport, une initiative soutenue par la Ville .....	P.8
Un centre de formation de référence pour l'industrie vidéoludique .....	P.10
Un équipement multiusages ouvert sur son quartier .....	P.12



## **Pénélope KOMITES**

Adjointe à la Maire de Paris en charge de l'innovation, de l'attractivité, de la prospective Paris 2030 et de la Résilience

La Ville s'investit auprès de l'ensemble de l'écosystème sportif, qu'ils s'agissent des éditeurs, des organisateurs de compétitions ou encore des équipes parisiennes qui se classent parmi les meilleures au monde. Parce que nous croyons en une pratique plus accessible, solidaire et responsable, nous soutenons tout particulièrement les associations à qui nous devons le dynamisme de la scène sportive parisienne.

Lieu de référence dans le milieu, la Maison de l'Esport accueille et accompagne ces structures dans la réalisation de leurs événements et s'ouvre également à des pratiquants moins aguerris, de tout âge. Elle est avant tout la Maison de toutes et tous les fans d'esport.



# ÉDITO

---



© Fanny Ritz

## **Eric Pliez**

Maire du 20ème arrondissement

La Maison de l'Esport enrichit depuis plusieurs années l'offre culturelle et sportive du 20e arrondissement et de tout Paris.

Située à proximité des Amandiers, quartier prioritaire de la ville, elle a vocation à accueillir celles et ceux qui souhaitent découvrir le esport et se former à cette pratique autant que les acteurs reconnus du gaming.

C'est un lieu à l'image de notre arrondissement, qui bouge avec son époque et qui rayonne au-delà. Ici, les 6 300 associations qui font vibrer le 20e peuvent organiser des événements et des rencontres.



# ÉDITO

---

© Jean-Baptiste Curiat / Ville de Paris



**Frédéric Gau**  
Président de GOZULTING

A travers ses activités dans l'Esport, Gozutling s'est toujours appliqué à aider les associations et projets qui permettaient aux communautés de pouvoir faire grossir l'écosystème Esport à Paris.

La reprise de la maison de l'Esport est la suite logique à notre travail de plusieurs années dans l'écosystème Esport.

Permettre aux associations de pouvoir se structurer et d'avoir un lieu pour se réunir est essentiel pour l'évolution de la pratique.

Notre objectif avec la Maison de l'Esport est double, normaliser la pratique et permettre à des projets ambitieux de pouvoir naître.

La Maison de l'Esport a aussi comme objectif d'aider à expliquer le milieu de l'Esport à travers conférence et activités permettant à tous de pouvoir mettre un pied dans ce domaine.



# LE SOUTIEN DE LA VILLE DE PARIS À L'ÉCOSYSTÈME DE L'ESPORT

---

La pratique compétitive de jeux vidéos, appelée esport, est en constante développement en France. L'écosystème pèse aujourd'hui plus de 116 millions d'euros de chiffre d'affaires en France, soit une croissance de 55 % depuis 2019, date à laquelle Paris recevait les Worlds 2019 de League of Legends, l'un des jeux les plus joués au monde.

L'organisation de cette compétition et de la fanzone tenue pendant 4 jours sur le parvis de l'Hôtel de Ville fut le fruit d'un travail lancé par la Ville dès 2017 avec les acteurs amateurs et professionnels du secteur. Cela s'est également traduit par une politique publique volontariste de soutien de la filière et la volonté d'accueillir toujours plus d'événement esport.

Cet héritage s'incarne désormais dans la « task force » constituée autour de Pénélope Komitès, Pierre Rabadan, Karim Ziady et Frédéric Hocquard, en lien avec Paris Je t'aime.

Ce consortium rassemble la majeure partie des acteurs parisiens de l'évènementiel, le monde associatif esportif et les éditeurs de jeux vidéo pour travailler ensemble à l'accueil d'événements esportifs. Véritable guichet unique, il permet à la fois l'unité des différentes entités concernées par ces manifestations mais également la remontée d'informations et de signaux du secteur, au plus près des acteurs qui le constituent.

Le soutien de la Ville à l'écosystème va encore plus loin que l'accueil des compétitions internationales. En s'engageant à promouvoir une pratique plus accessible, plus responsable et paritaire, la Ville de Paris soutient l'esport amateur, et plus particulièrement associatif, pour l'aider à se structurer et se pérenniser.

Ainsi, la Ville de Paris a par exemple soutenu la tenue de stages Paris Sports pour les plus jeunes, ainsi que des initiatives comme Silver Geek ou Kazoku Esports, créatrices de liens intergénérationnels et agissant pour l'inclusion des personnes en situation de handicap.



# LA MAISON DE L'ESPORT, UNE INITIATIVE SOUTENUE PAR LA VILLE DE PARIS

---

Au sein d'un bâtiment géré par Wacano, une filiale de la CCI de Paris Ile-de-France, et bénéficiaire du Budget Participatif 2018 de la Ville de Paris sur la thématique « Du sport pour toutes et tous dans les quartiers populaires », la Maison de l'Esport est devenue une place forte de la communauté esportive parisienne française et internationale.

Géré depuis sa création par Level 256, il abritait jusqu'en 2023 des entrepreneurs (startups, PME, TPE) et accueillait des tournois, des ateliers, des tournages et des conférences mais également des associations locales, comme Yuzu Gaming ou à portée nationale comme Women in Games ou Afrogameuses, prônant ainsi la diversité et l'inclusivité dans la scène vidéoludique.

Toujours dans cette dynamique, c'est désormais Gozulting, société de production et d'évènementiel et figure de proue dans l'industrie esportive, qui gère la structure. Pour autant, les ambitions de la Maison de l'esport restent les mêmes : créer un complexe sportif et audiovisuel ouvert à tous et toute l'année, quelque soit la taille des associations et organes culturels.

Aussi, la Ville de Paris et la Maire du 20ème arrondissement s'associent pleinement à ce nouvel acteur avec qui elles travailleront de concert afin d'amplifier la dynamique initiée par Paris&Co, au bénéfice notamment des acteurs du tissu associatif local.



# UN CENTRE DE FORMATION DE RÉFÉRENCE POUR L'INDUSTRIE VIDÉOLUDIQUE

---

La Maison de l'Esport est devenue au fil des années un espace de pratique et rencontres pour toute l'industrie du gaming, dont 56% des structures sont implantées à Paris ou dans sa métropole.

Tremplin vers des événements internationaux, les installations de la rue Soleillet se sont imposées comme le lieu de regroupement des joueurs pour s'entraîner, s'entraider pour les grandes échéances mondiales, mais également pour se former aux bonnes pratiques du jeu vidéo et de l'esport.

Avec son Arena de 600 mètres carrés pouvant accueillir une centaine de personnes, équipée de sa régie technique, idéale pour organiser des compétitions esport et sa salle de practice composée de 20 postes équipés de PC et d'un parc de consoles pour s'adapter aux besoins de toutes les communautés, la Maison de l'Esport fait vivre le jeu vidéo sous toutes ses dimensions.



Si des stars du milieu comme Sébastien "Ceb" Debs ou Marwan "Wawa" Berthe, champion du monde et français sur Dota 2 et Dragon Ball FighterZ, s'y sont entraînés, la structure accueille également les sportifs de demain quelque soit leur niveau.

Qu'il s'agisse d'Orbital Sheep avec leurs tournois hebdomadaires sur Super Smash Bros Ultimate ou de Yuzu Gaming avec la Parisienne Fighting Ligue, les associations partagent le même ADN : transmettre les valeurs du jeu compétitif pour accompagner, fédérer et faire grandir les joueurs.

Les joueurs de versus fighting viennent se perfectionner en vue de tournois majeurs tels que l'Ultimate Fighting Arena à Aubervilliers ou l'Evolution Championship Series à Las Vegas, mais aussi en venant soutenir les amis et coéquipiers qui participent à des compétitions à l'étranger comme lors de la Watch Party du Red Bull Kumite New York pour soutenir le joueur français Kusanagi.



# UN ÉQUIPEMENT MULTIUSAGES OUVERT SUR SON QUARTIER

---

Les moyens mis à disposition rue Soleillet ne se limitent pas à la pratique du seul jeu vidéo. L'Arena est un lieu de vie et de débats qui permet d'aborder des sujets liés aux jeux vidéos mais également sur des sujets de société.

Ainsi elle accueille des talks shows tels que Backseat, l'émission politique sur Twitch animée par Jean Massiet, les assemblées générales de l'association France Esports qui oeuvre pour la promotion et la consolidation de ce secteur porteur ou des sessions de la Yard School permettant de créer un lien entre les 13 - 25 ans et les professionnels du secteur.



Fidèle aux valeurs de la Ville de Paris et de Gozulting de lutter contre toutes formes de violence, discrimination et harcèlement, la Maison de l'E-sport est également pensée comme un lieu refuge. La salle d'entraînement a pu notamment se transformer le temps d'un weekend en centre de collecte de dons pour venir en aide aux victimes de violences sexistes et sexuelles et de cyberviolences.

En collaboration avec la Ville de Paris et la Mairie du 20ème arrondissement, Gozulting travaille également à ouvrir davantage ce lieu aux associations du quartier ainsi qu'aux jeunes Parisiennes et Parisiens désirant se former à cette pratique qui rassemble désormais 11, 8 millions de pratiquants en France.



## CONTACT

Service de presse de la Ville de Paris  
presse@paris.fr  
01 42 76 49 61

